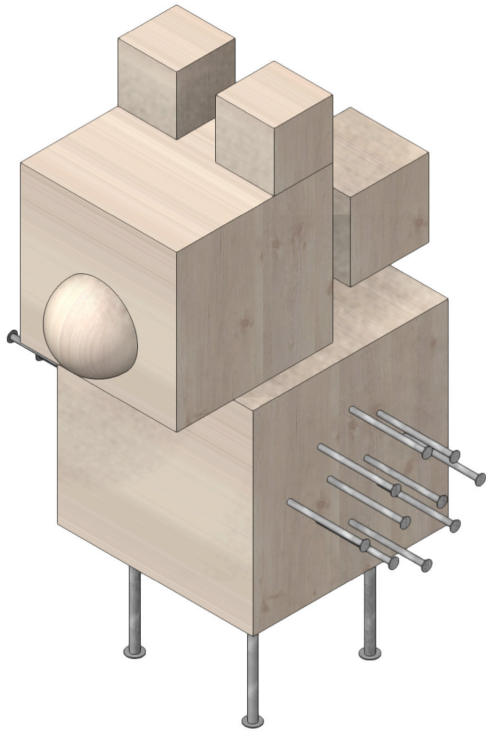
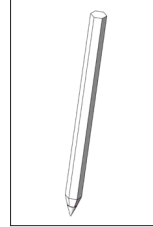


125.542

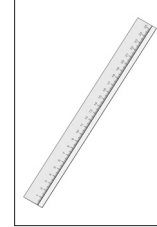
# Easy-Line Spiky



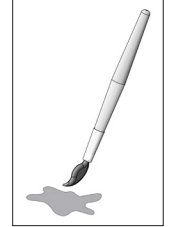
## Herramientas necesarias:



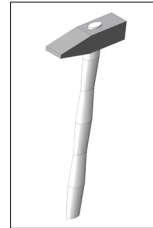
Lápiz



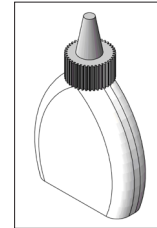
Regla



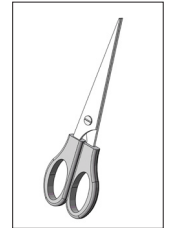
Pincel y color



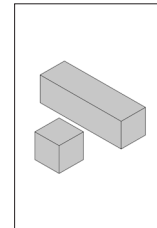
Martillo



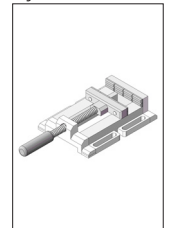
Cola para madera



Tijeras



Cubo o moldura de madera

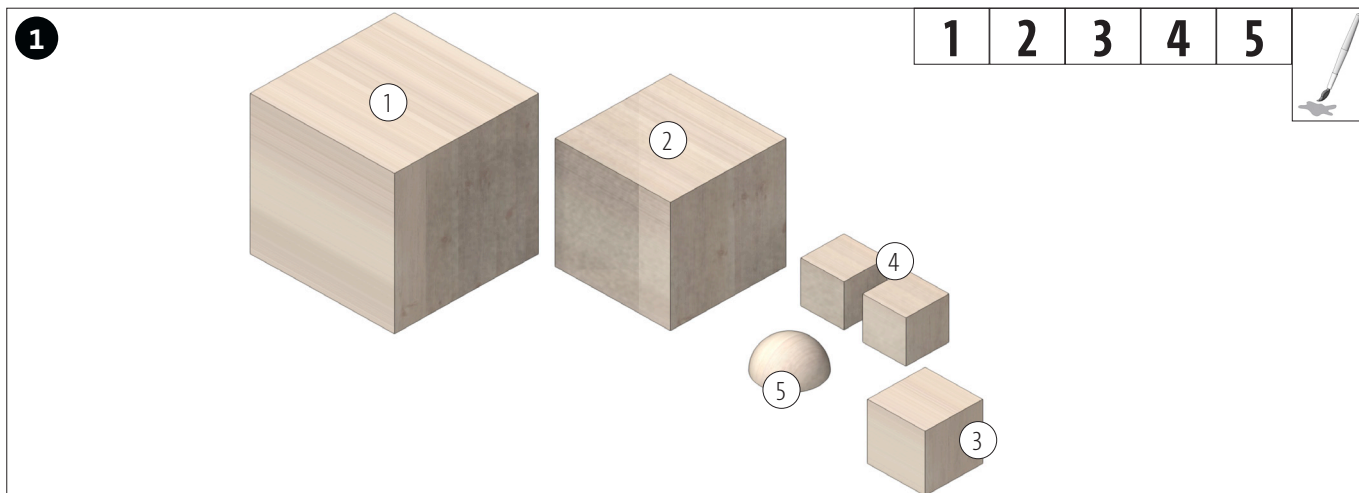


Tornillo de banco

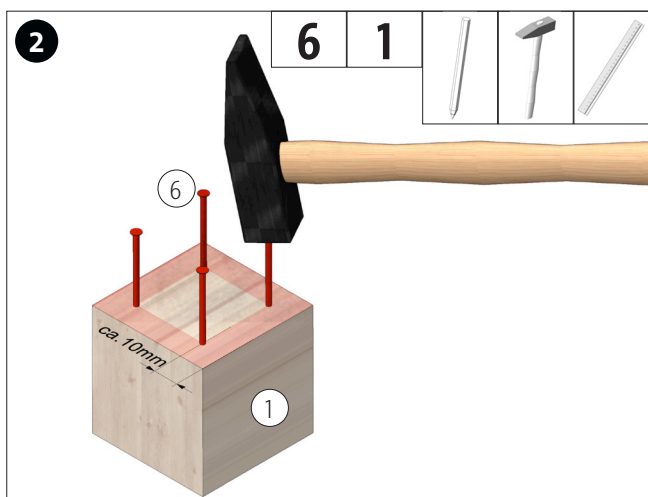
### NOTA:

Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material pedagógico adecuado para un uso didáctico. Es imprescindible la supervisión de un adulto. Kit no adecuado para niños menores de 3 años, dado que existe el riesgo de asfixia por piezas pequeñas.

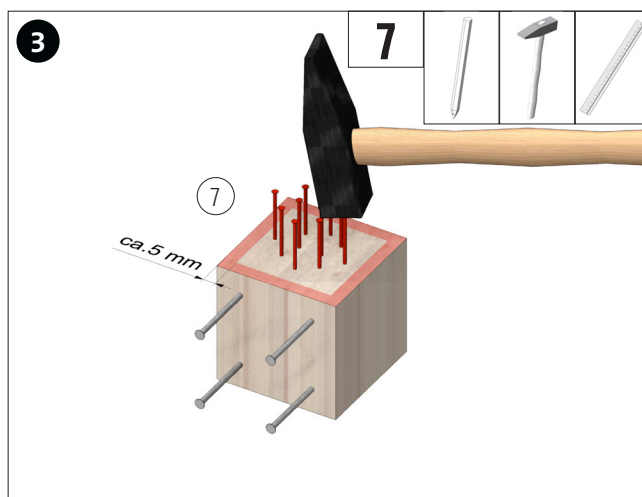
Lista de piezas	Stückzahl	Dimensiones (mm)	Designación	Nº de pieza
Cubo de madera	1	50x50x50	Cuerpo	1
Cubo de madera	1	40x40x40	Cabeza	2
Cubo de madera	1	20x20x20	Cola	3
Cubo de madera	2	15x15x15	Orejas	4
Semiesfera de madera	1	o20x10	Nariz	5
Uñas	8	o2x40	Pies	6
Uñas	30	o1,4x25	Pieles	7



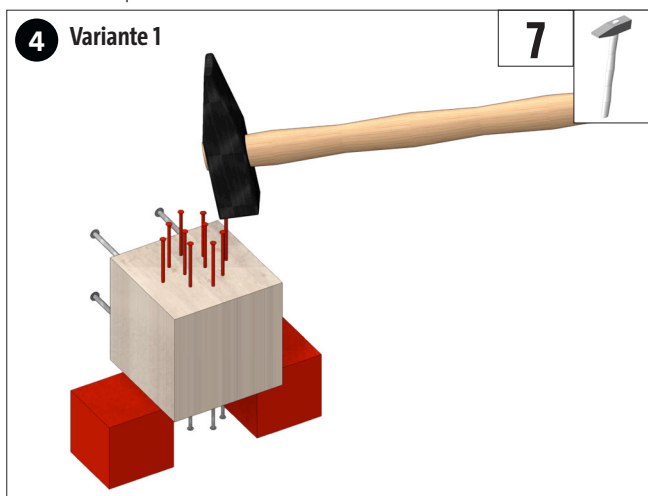
Pinta los cubos de madera y la semiesfera de madera (1-5) con pintura acrílica en función del animal deseado (perro, tigre, gato, oveja o incluso insectos, arácnidos (con 6 u 8 patas)). A continuación, deja que la pintura se seque bien



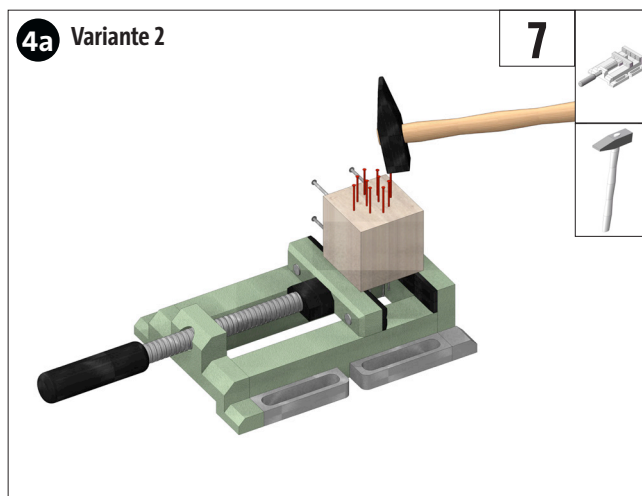
Martille el número necesario de clavos de alambre (6) para las patas a unos 5-10 mm de profundidad en un lado del cubo (1). Nota: El grosor de los clavos permite clavarlos en sentido contrario a la veta.



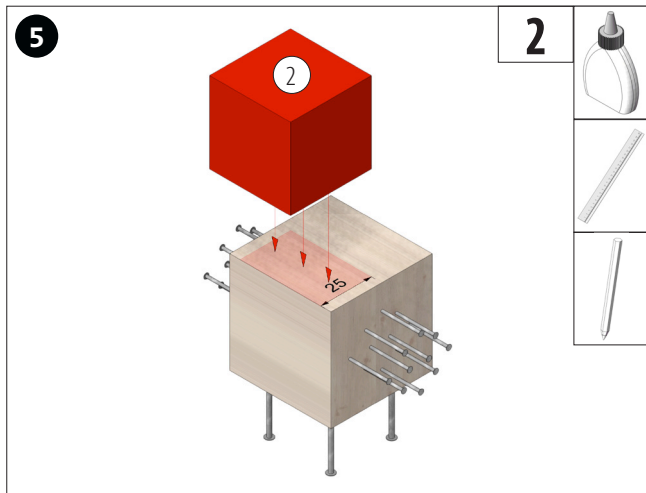
Gire el cubo 90° y martillee el número deseado de clavijas de alambre (7), según el diseño, con la veta de la madera.



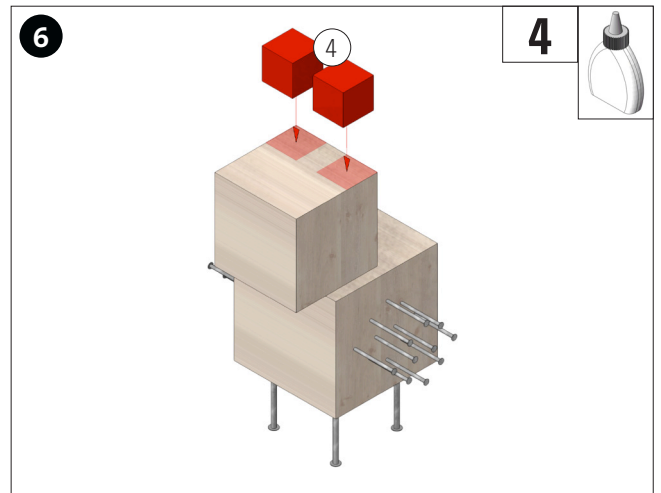
Para clavar los clavos en el lado opuesto, coloque la carrocería sobre dos cubos de madera (aprox. 30x30x30 mm) o dos listones cuadrados de 30x30 mm, como se muestra en la ilustración, de modo que los clavos existentes „cuelguen libremente“ entre ellos.



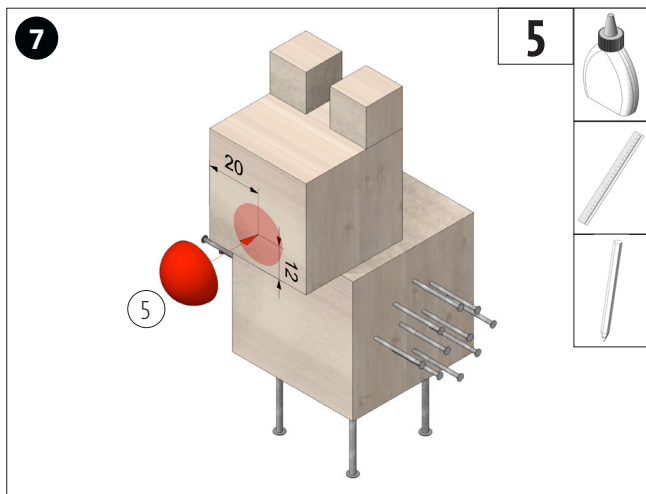
Como alternativa al procedimiento descrito en la variante 1, se puede utilizar un tornillo de banco de máquina en el taller para apoyar el cuerpo, como se muestra.



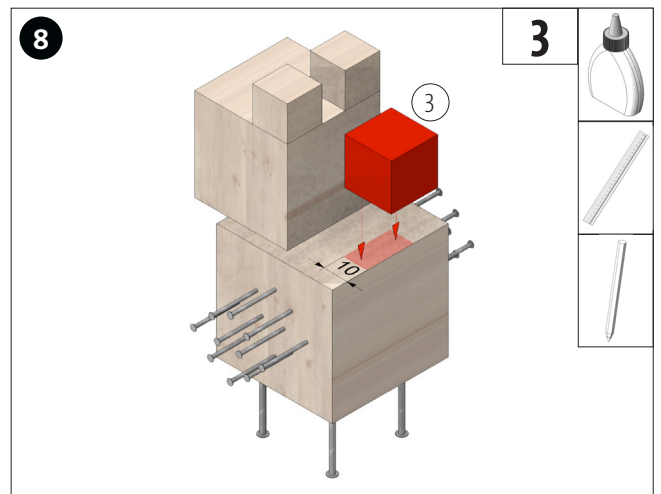
Mida la posición para la cabeza en el cuerpo (1) y pega la cabeza (2), centrada como se muestra.



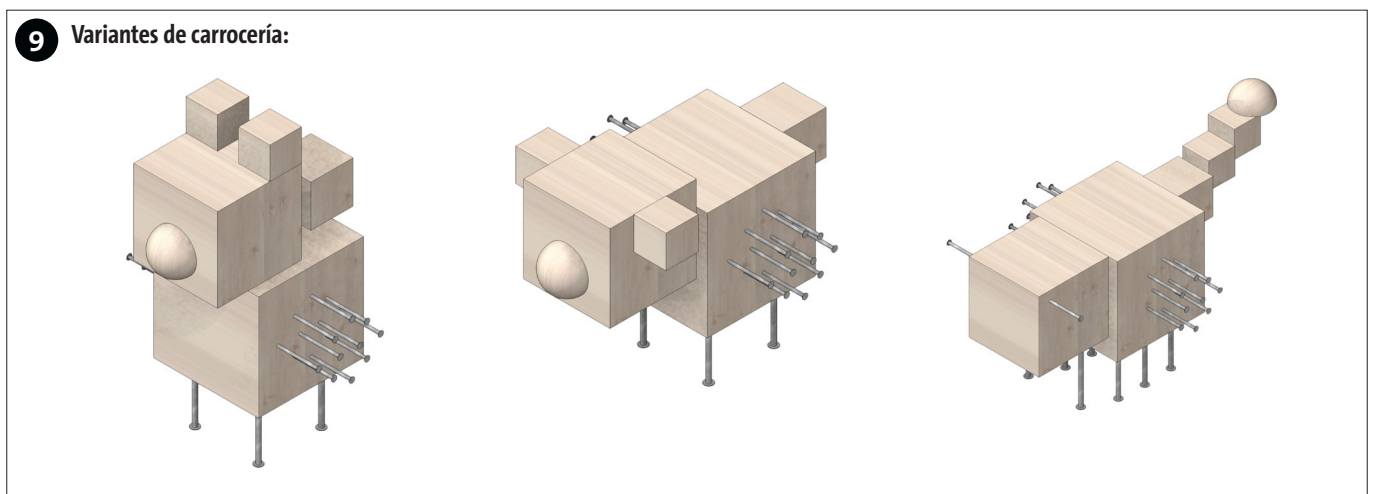
Pega los cubos de madera para las orejas (4) a ras de los bordes exteriores en la cabeza (2).



Mida y marque la posición del morro como se muestra. A continuación, pega el morro (5).



Mida y marque la posición de la cola (3). A continuación, pega el centro y deja que el pegamento se seque bien.



¡Listo!