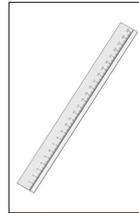


124.395

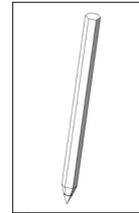
Cohete de pintura



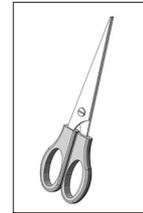
Herramientas necesarias



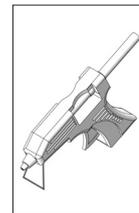
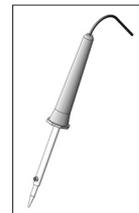
Regla



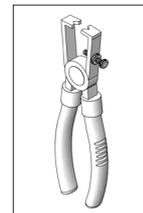
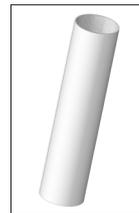
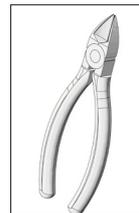
Lápiz



Tijeras

Barritas de
silicona

Soldador

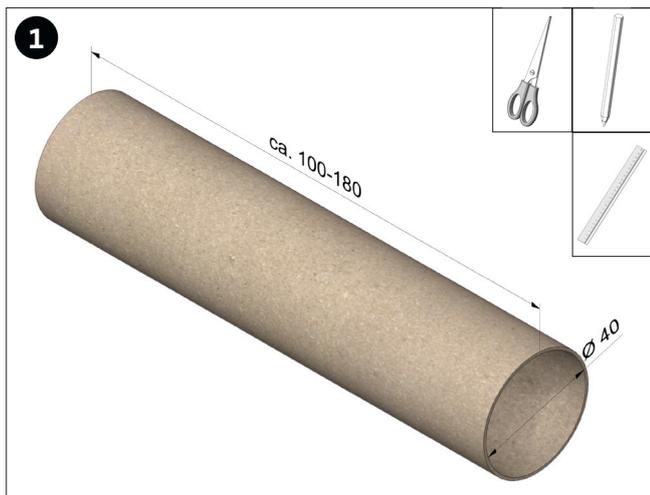
Alicate pela-
cablesRollo de papel
gruesoAlicates de
corte lateralDestornillador
de punta plana

Nota:

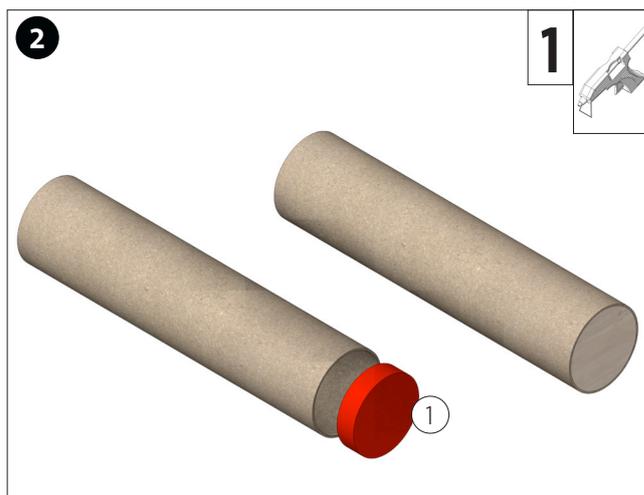
Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material pedagógico adecuado para un uso didáctico. Es imprescindible la supervisión de un adulto. Kit no adecuado para niños menores de 3 años, dado que existe riesgo de asfixia por piezas pequeñas.

Material suministrado	Cantidad	Medidas (mm)	Aplicación	Pieza Nº.
Rueda de madera	1	ø40	Tapa	1
Portapilas	1		Fuente de alimentación	2
Interruptor pulsador	1		Interruptor	3
Motor	1		Motor	4
Abrazaderas con un punto de fijación	3		Soporte del rotulador	5
Clema de conexión	1		Desequilibrio rotacional	6

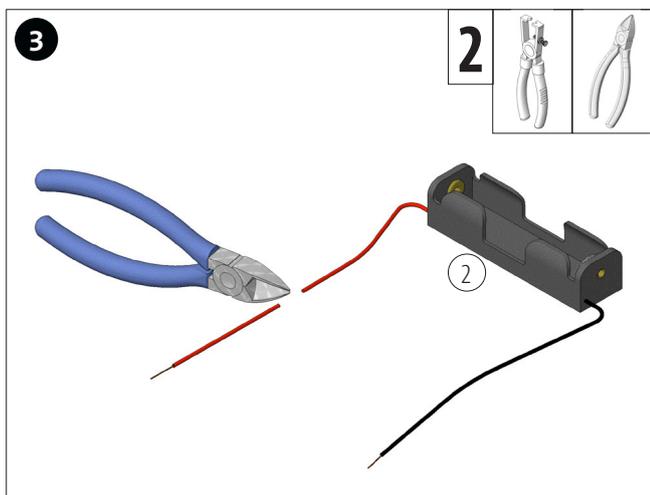
Instrucciones de montaje 124.395
Cohete de pintura



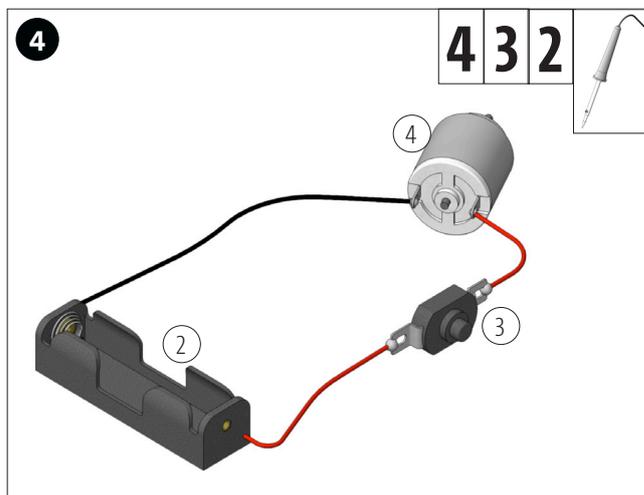
Cortar el tubo de cartón (por ejemplo de papel de cocina) a la medida deseada. TRUCO: para que sea más fácil cortarlo, aplanar primero el tubo.



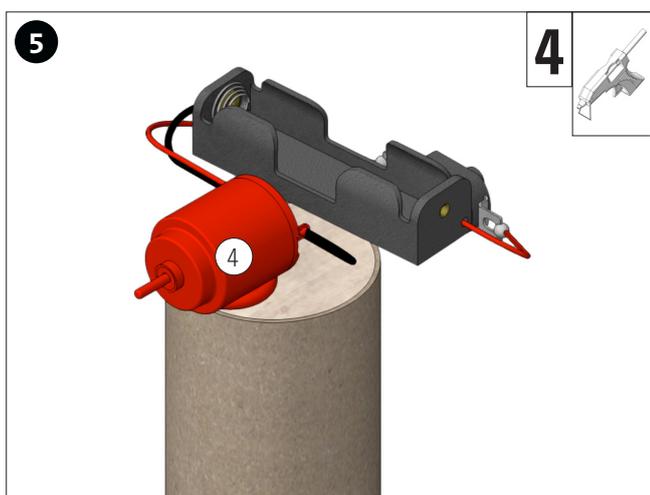
Encolar la rueda de madera (1) al ras con el borde exterior, en el tubo de cartón.



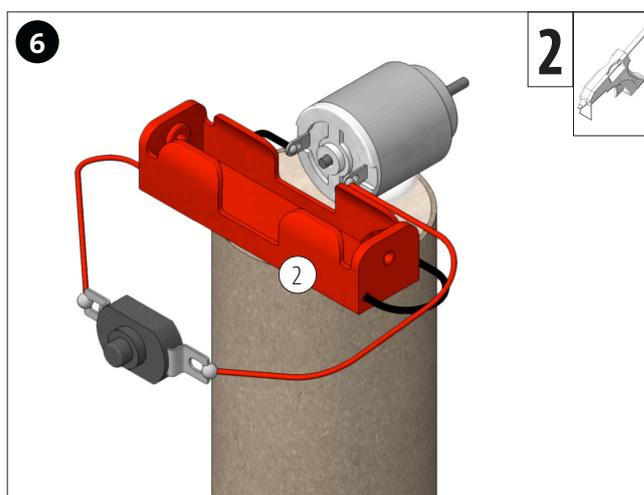
Cortar el cable rojo del portapilas (2) por la mitad y pelar todas las puntas.



Conectar el portapilas (2) al interruptor (3) y al motor (4). Se puede hacer enrollando el cable o bien soldándolo. Conectar el cable suelto del portapilas (2) a los terminales libres del interruptor (3) y del motor (4).

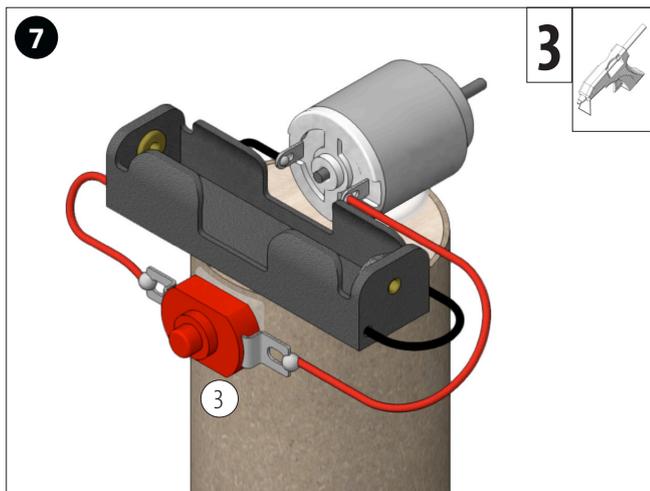


Encolar el motor (4) como se muestra en la imagen.

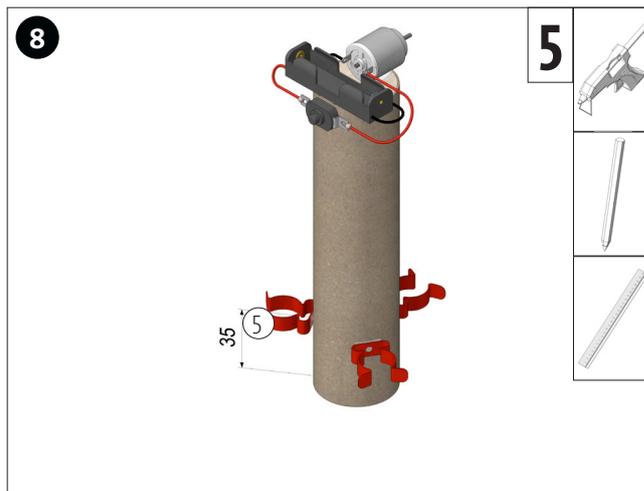


Encolar el portapilas (2) como se muestra en la imagen.

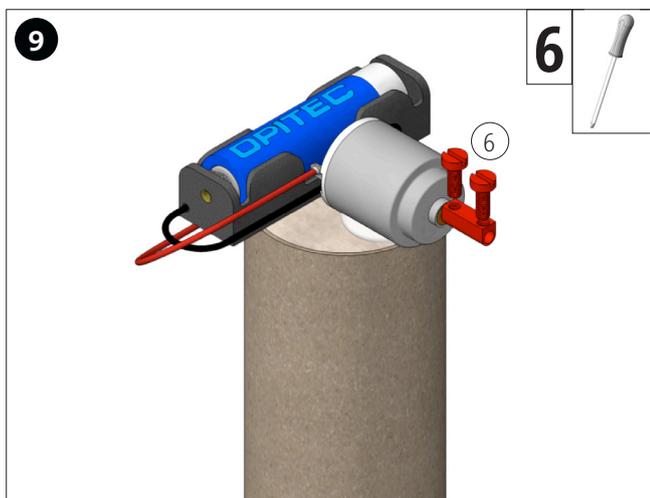
Instrucciones de montaje 124.395
Cohete de pintura



A continuación, encolar el interruptor en el lateral del tubo de cartón.



Medir 35 mm desde el borde inferior del tubo. Encolar las 3 abrazaderas (5) girándolas 120°.



Encolar la clema de conexiones (6) en el eje del motor y atornillarla. ¡Insertar la pila en el compartimento y comprobar que funcione!

¡Listo!

Introducir 3 rotuladores (recomendamos el artículo N° 539099) en las abrazaderas.

Colocar el cohete de pintura sobre una hoja grande de papel y encender el interruptor.

