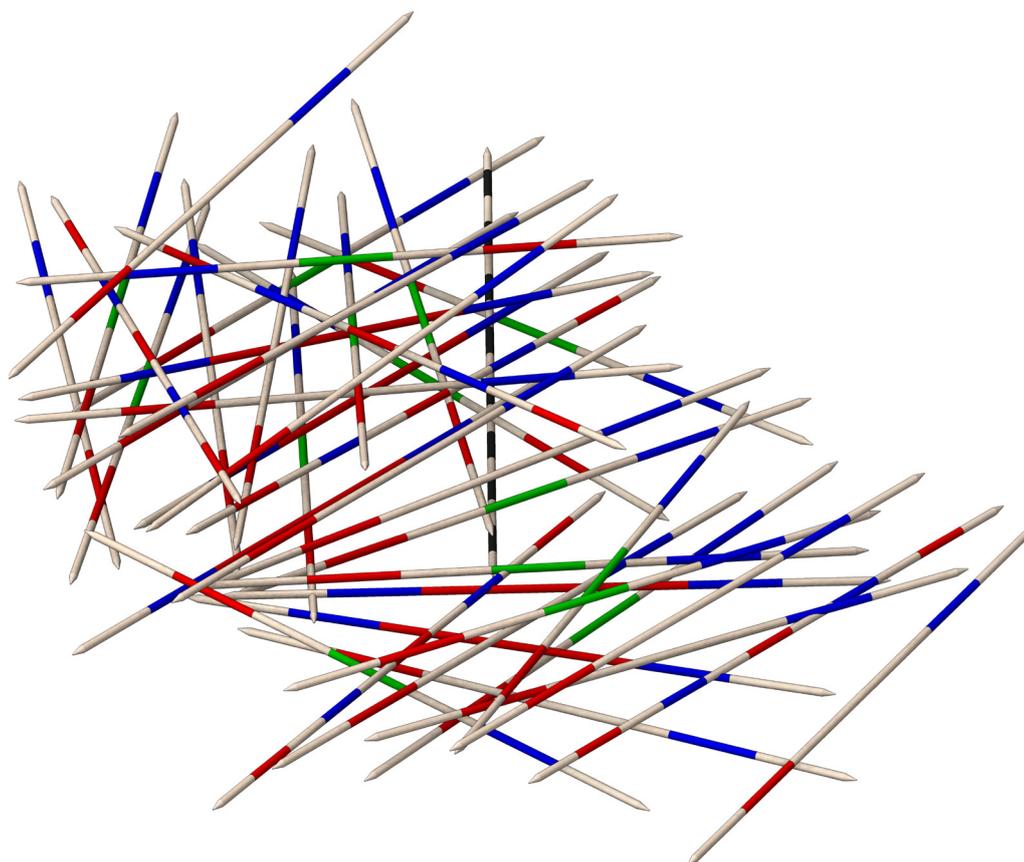


122.898

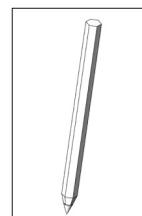
Riesen Mikado



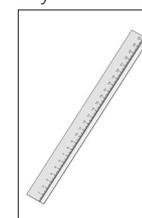
Benötigtes Werkzeug:



Pinself und
Acrylfarbe



Bleistift

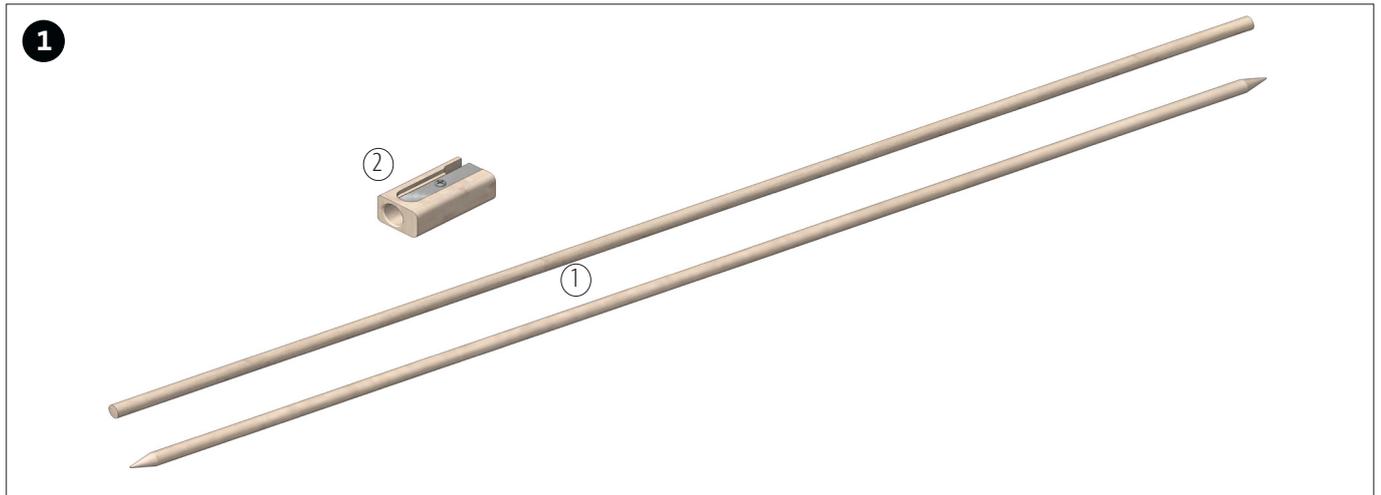


Lineal

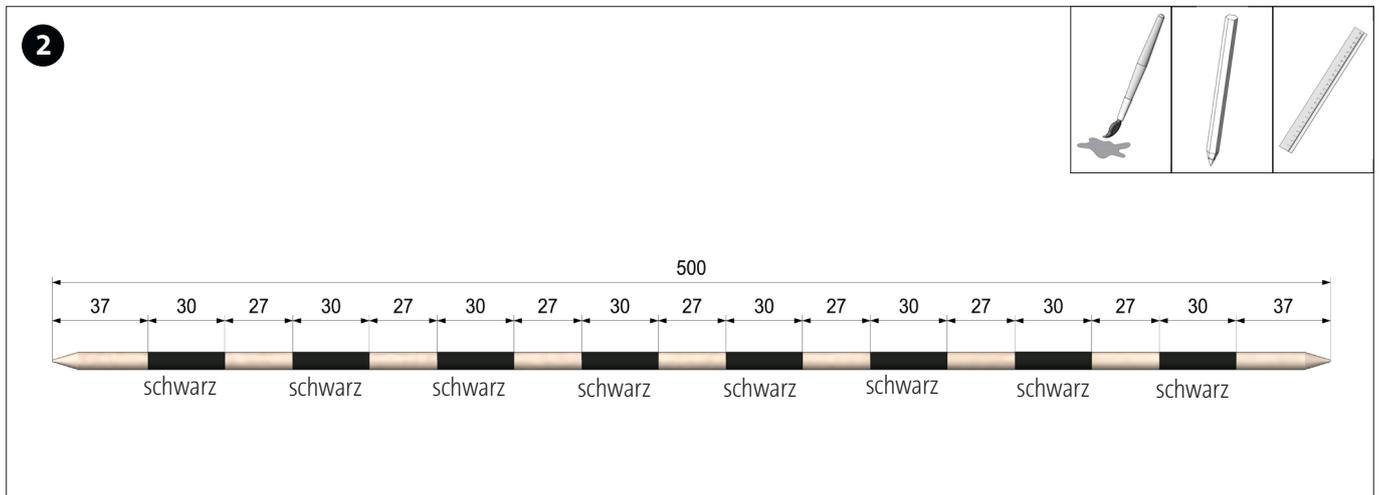
Hinweis

Bei den OPITEC Werkpackungen handelt es sich nach Fertigstellung nicht um Artikel mit Spielzeugcharakter allgemein handelsüblicher Art, sondern um Lehr- und Lernmittel als Unterstützung der pädagogischen Arbeit. Dieser Bausatz darf von Kindern und Jugendlichen nur unter Anleitung und Aufsicht von sachkundigen Erwachsenen gebaut und betrieben werden. Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Erstickungsgefahr!

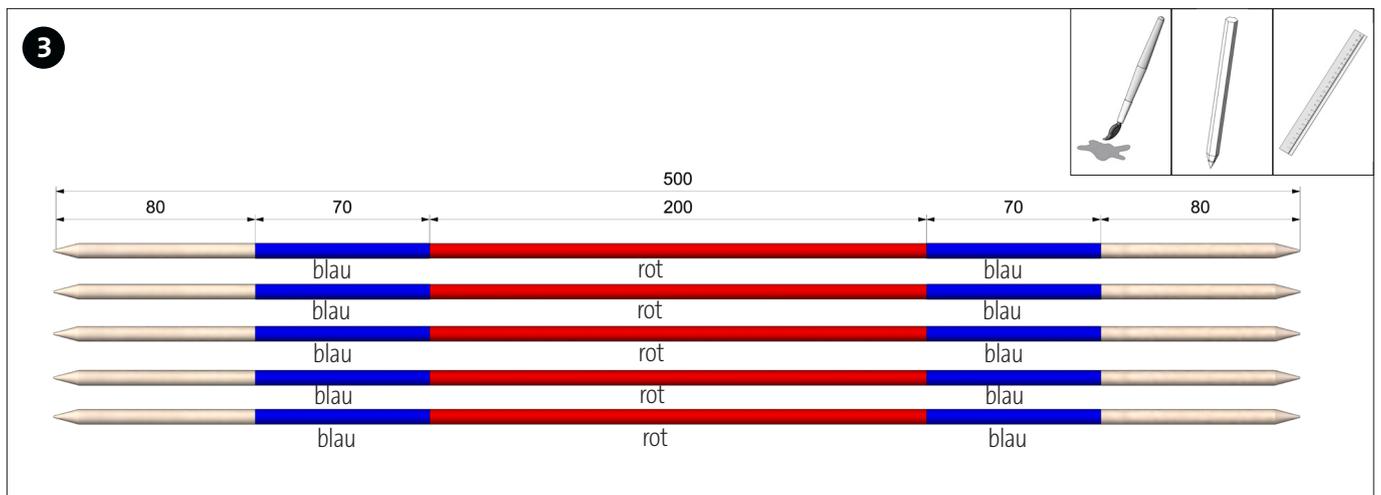
Stückliste	Stückzahl	Maße (mm)	Bezeichnung	Teile-Nr.
Holzrundstab	41	ø6x500	Holzstab	1
Spitzer einfach	1		Spitzer	2



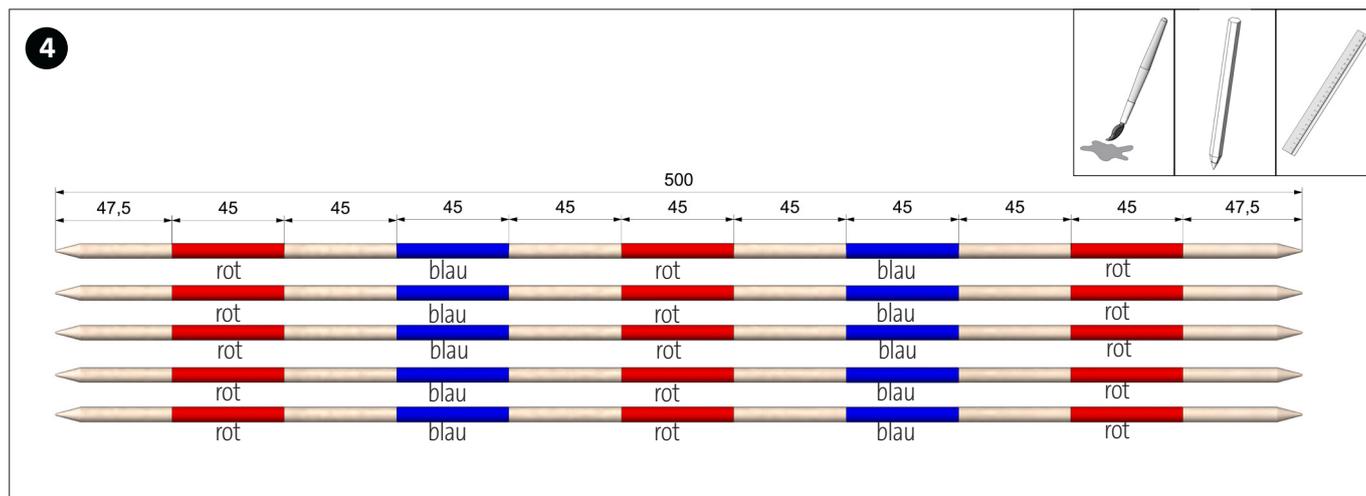
Alle Holzrundstäbe (1) von beiden Seiten mit dem beiliegenden Spitzer anspitzen.



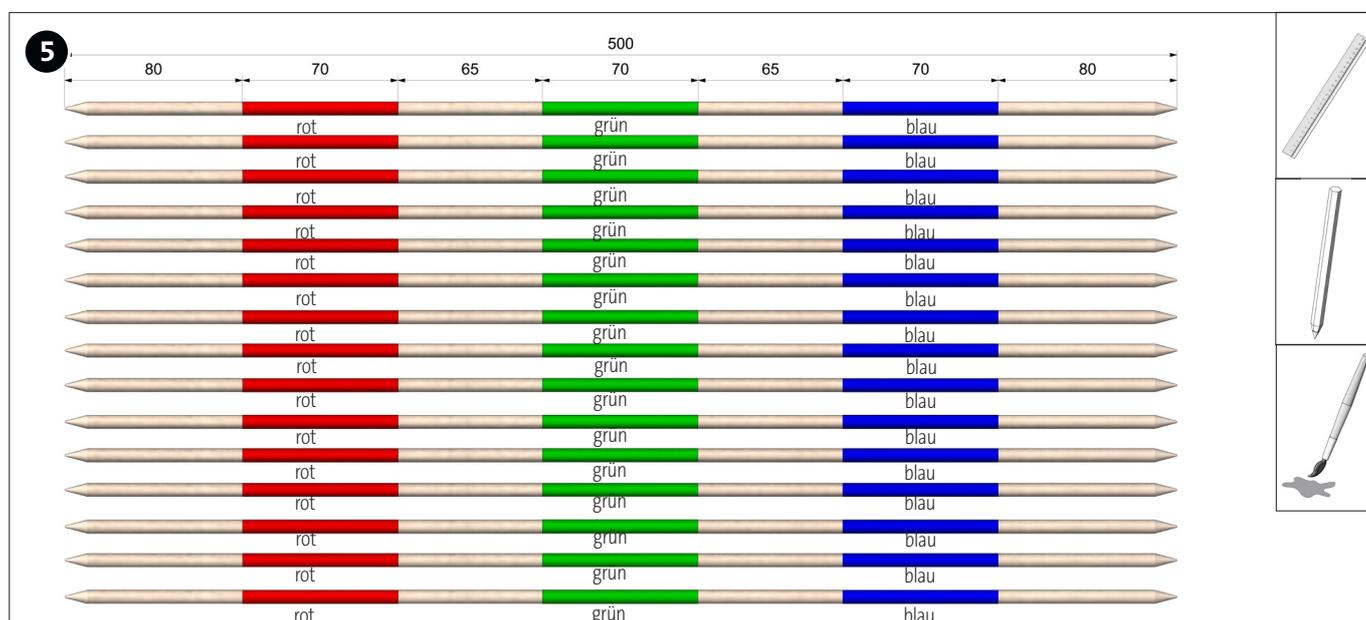
Einen Stab (Bezeichnung: Mikado), wie abgebildet, mit schwarzer Farbe bemalen.



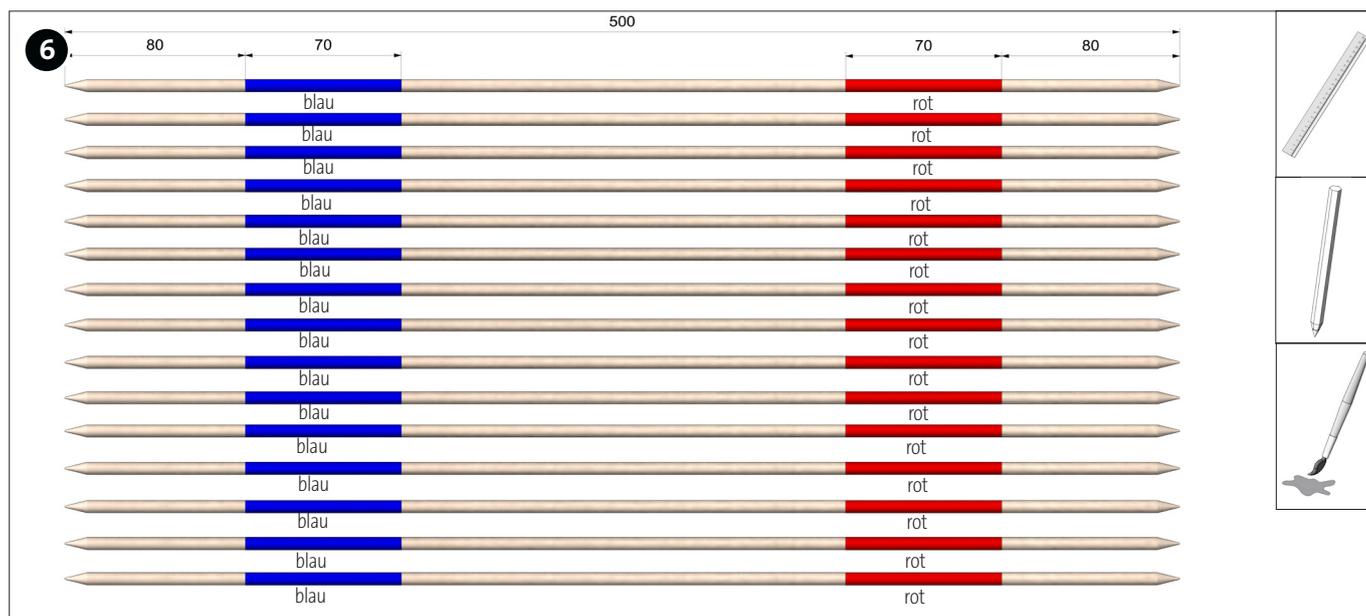
5 Stäbe (Bezeichnung: Mandarin), wie abgebildet, mit roter und blauer Farbe bemalen.



5 Stäbe (Bezeichnung: Bonzen,) wie abgebildet, mit roter und blauer Farbe bemalen.



15 Stäbe (Bezeichnung: Samurai), wie abgebildet, mit roter, grüner und blauer Farbe bemalen.



15 Stäbe (Bezeichnung: Kuli) wie abgebildet mit blauer und roter Farbe bemalen.

Bauanleitung 122898 Riesen Mikado

Spielregeln

Das Geschicklichkeitsspiel Mikado ist nach seinem Stab mit dem höchsten Wert benannt und gleichzeitig der Titel des japanischen Kaisers. Es wird mit 41 leicht spitz zulaufenden Stäbchen gespielt. Diese sind alle gleich lang und dick und haben verschieden farbige Ringe, die den Wert der Holzstäbe kennzeichnen. Und so geht das Mikadospiel:

1. Ein Spieler nimmt alle Stäbe in die Hand und lässt sie auf einem glatten Untergrund wie dem Tisch oder dem Boden auseinanderfallen.
2. Im Spielverlauf soll ein Stab nach dem anderen entfernt werden, wobei die anderen Stäbchen nicht bewegt werden dürfen.
3. Die Spieler versuchen reihum, einen Stab mit der Hand aus dem Stäbchenhaufen zu ziehen, wegzurollen oder frei liegende Stäbe aufzunehmen.
4. Spieler, die bereits im Besitz des Mikados sind (oder bei vereinfachten Regeln eines Mandarins), dürfen diesen auch für Spielzüge nutzen. Rollen Sie dafür den Stab mit der Spitze weg, heben Sie den Mikado darunter und werfen Sie den anderen Stab hoch.
5. Wackeln andere Stäbchen beim Versuch eines zu entfernen, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Gewonnen hat, wer die meisten Punkte gesammelt hat. Haben zwei Spieler gleich viele Punkte, zählt die Anzahl der Stäbe.

Name	Farbcode	Wert	Anzahl
Mikado	schwarze Streifen	20	1
Mandarin	blau-rot-blau	10	5
Bonzen	rot-blau-rot-blau-rot	5	5
Samurai	rot-grün-blau	3	15
Kuli	rot-blau	2	15

170 Punkte insgesamt