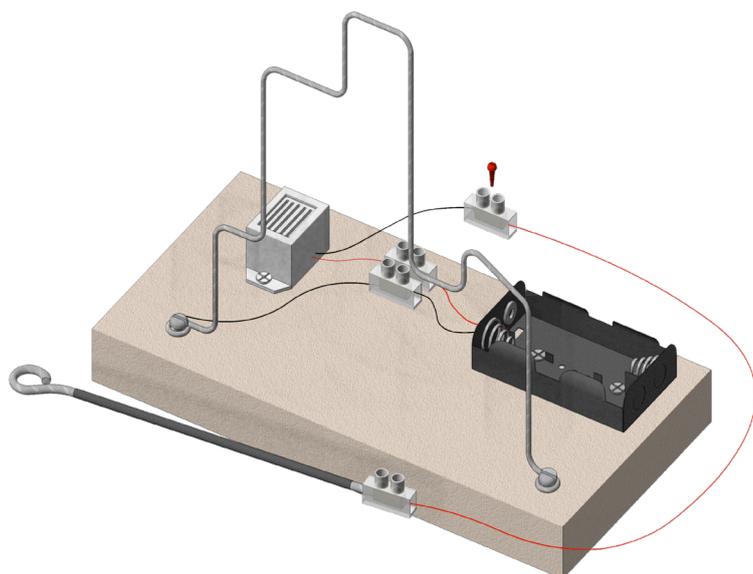


111.563

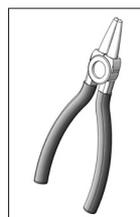
Juego de habilidad por contacto



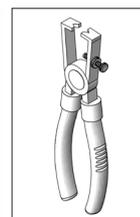
Herramientas necesarias



Punzón



Alicates de boca redonda



Alicates pelacables



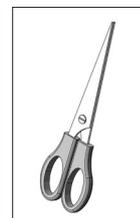
Destornillador de estrella



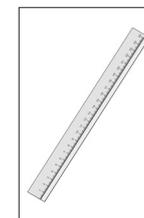
Destornillador de punta plana



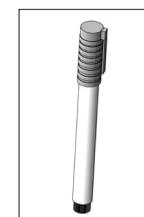
Cinta adhesiva



Tijeras



Regla



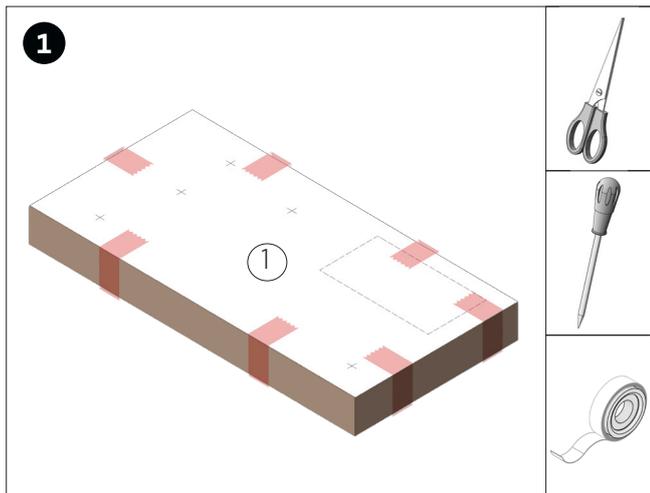
Rotulador permanente edding

Importante:

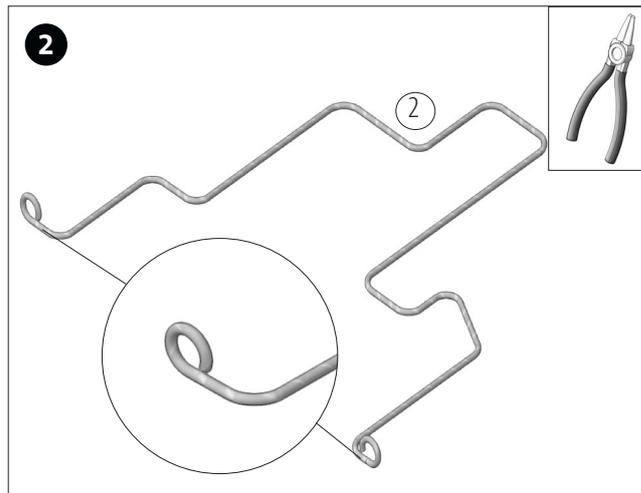
Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material pedagógico adecuado para un uso didáctico. Es imprescindible la supervisión de un adulto. Kit no adecuado para niños menores de 3 años, dado que existe riesgo de asfixia por piezas pequeñas. ¡Riesgo de asfixia!

Material suministrado	Cantidad	Medidas (mm)	Aplicación	Pieza No
Placa base	1	180x90x19	Placa base	1
Alambre de aluminio	1	∅1,6x500	Figura de alambre	2
Portapilas	1		Fuente de alimentación	3
Mini zumbador 2-5 voltios	1		Sonido de alarma	4
Regleta de conexión	1		Cableado	5
Cable grueso aislado	1	∅2,6x150	Varilla	6
Cable negro		500	Cableado	7
Tornillos para aglomerado	2	3x12	Fijación del portapilas	8
Tornillo de cabeza plana	3	2,9x16	Fijación conector de varillas	9
Tornillo de cabeza plana	2	2,2x9,5	Fijación zumbador	10

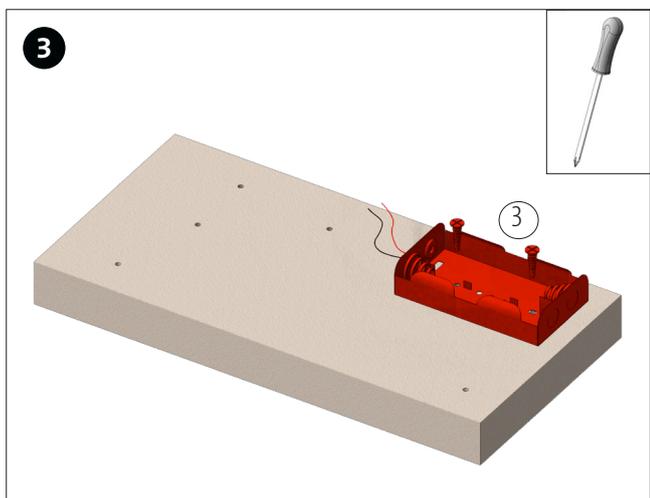
Instrucciones de montaje 111.563
Juego de habilidad por contacto



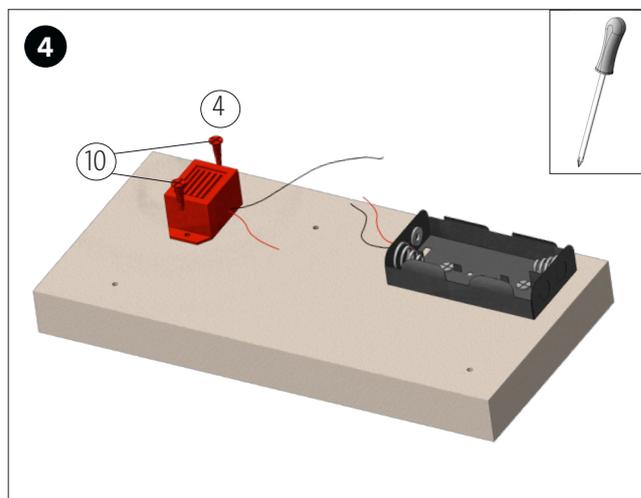
Recortar la plantilla (pág. 5) y fijarla sobre la placa base (1). Marcar los orificios para los tornillos con un punzón.



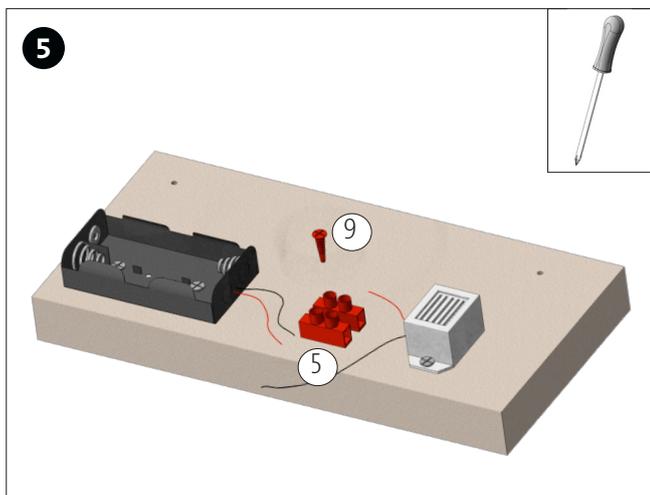
Doblar el cable (2) de acuerdo con la plantilla (página 7). Doblar las anillas con los alicates de boca redonda.



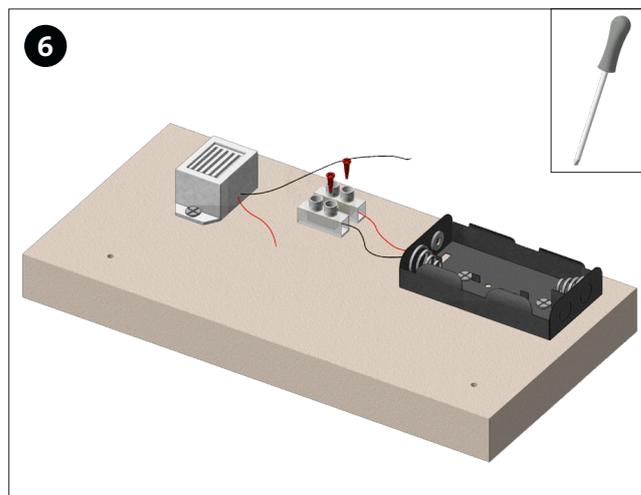
Atornillar el portapilas (3) con los dos tornillos (7) en el lugar designado por las marcas.



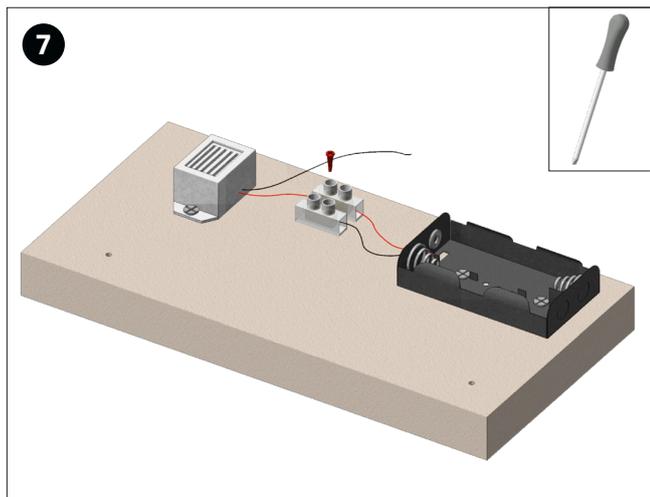
Atornillar el zumbador (4) con los tornillos (10) sobre los puntos marcados.



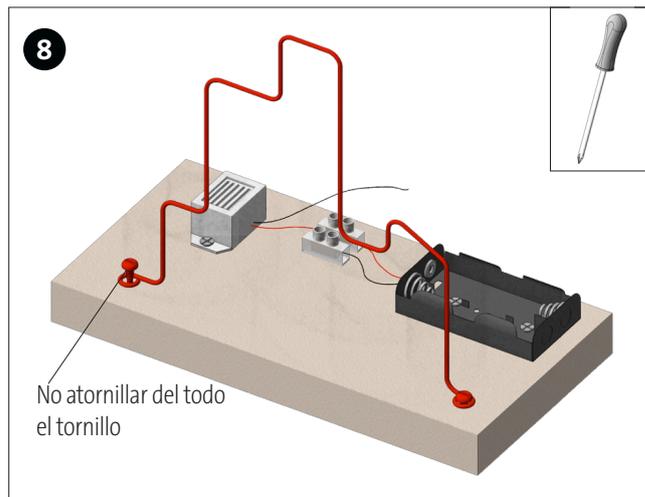
Separar un par de клемas de la regleta (5) y fijarlas con un tornillo (9) en el lugar designado para ello.



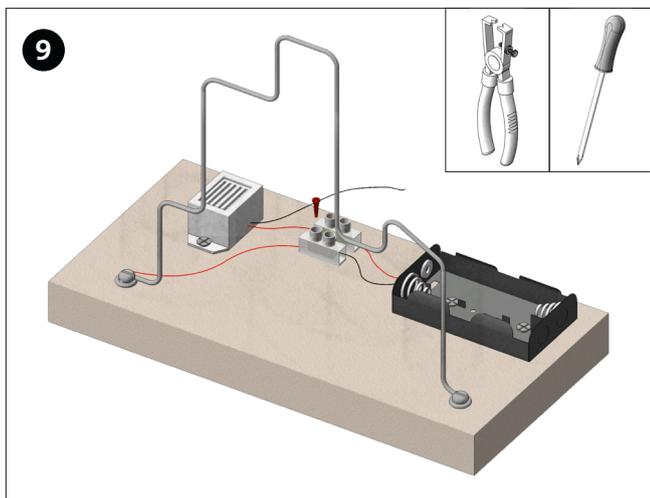
Insertar el cable del soporte de la batería en la regleta de conexiones y atornillar.



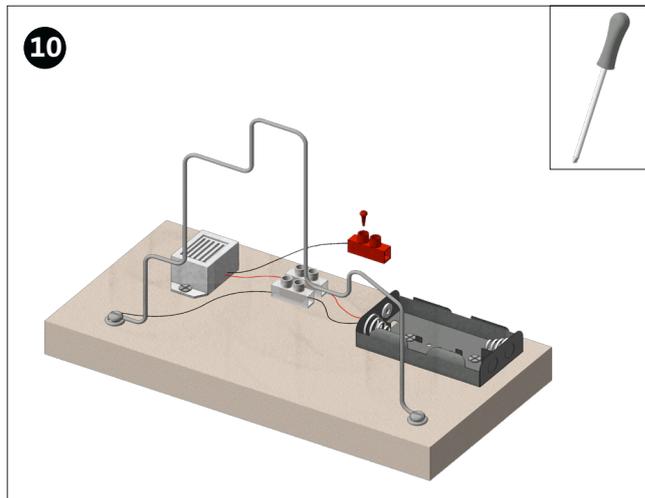
Conectar el cable rojo del zumbador en la regleta de conexiones y atornillar.



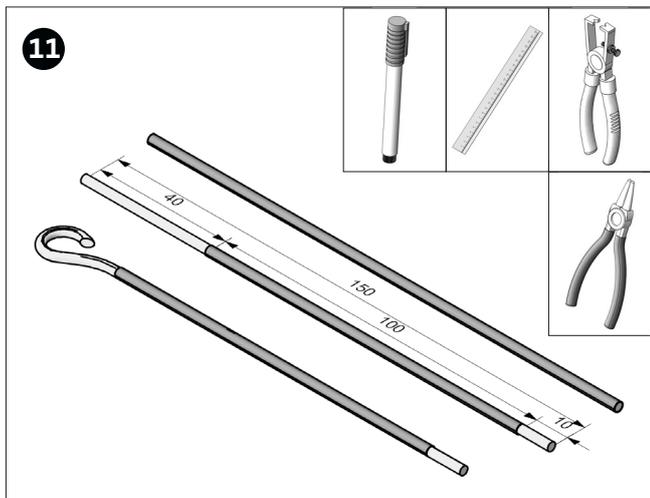
Atornillar la figura de alambre con dos tornillos (9) en los puntos marcados. No se debe atornillar hasta el fondo el tornillo del zumbador.



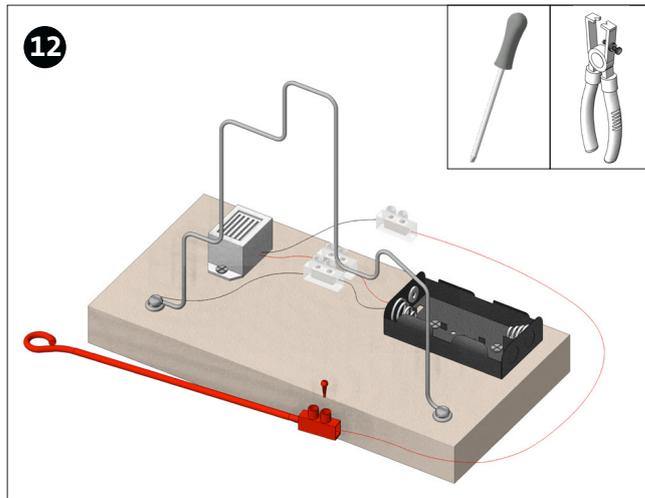
Cortar un trozo de cable (10) de 80 mm y pelar las puntas. Insertar una punta en la regleta de conexiones y atornillar. Enrollar la otra punta alrededor del tornillo de la estrella de alambre y atornillar.



Conectar un trozo de la regleta con el cable negro del zumbador.

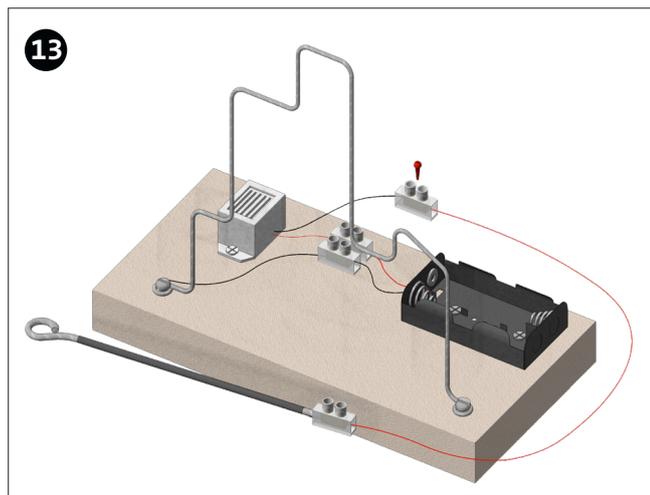


En el cable grueso aislado (6) medir y marcar 40 mm desde una punta y 10 desde la otra. Pelar las partes marcadas. Doblar una de las puntas peladas para formar un gancho.

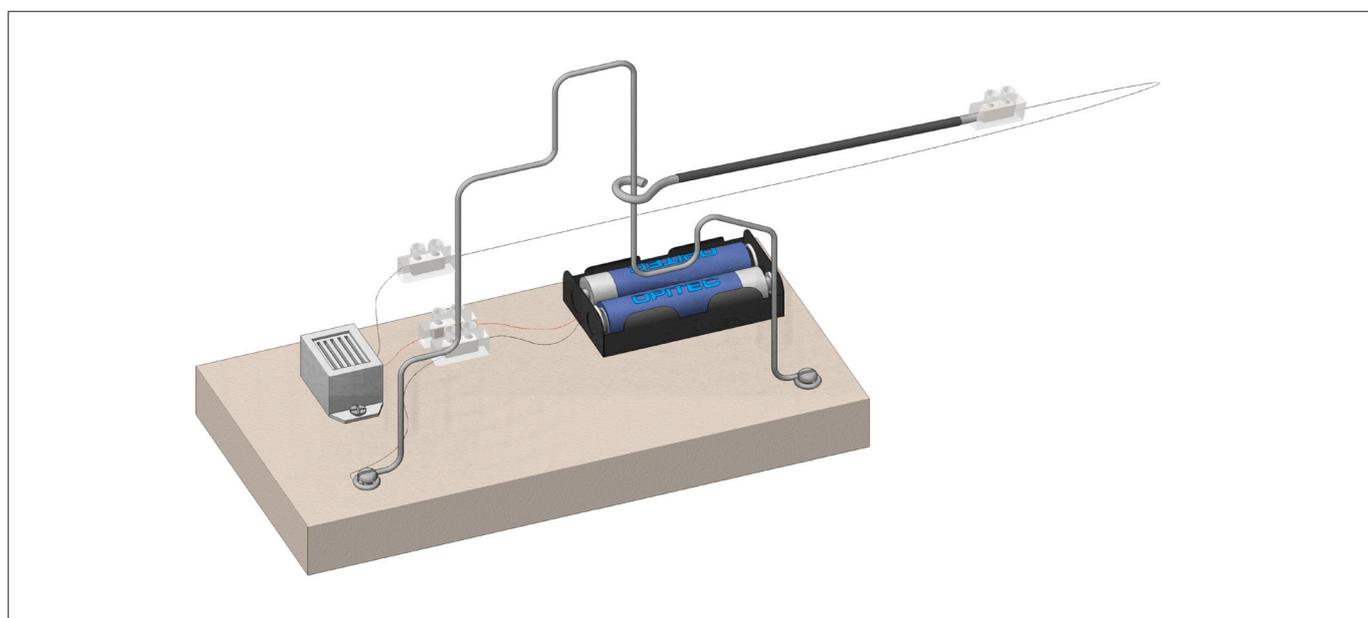


Atornillar la varilla en el último trozo de la regleta de conexiones. Pelar las dos puntas del trozo de cable restante e introducir una de ellas por la regleta de conexiones de la varilla y otra por la regleta de conexiones el zumbador.

Instrucciones de montaje 111.563
Juego de habilidad por contacto



Introducir las pilas ¡Listo!



Descripción del funcionamiento:

Pasar el gancho de la varita por la figura de alambre teniendo cuidado de no tocar el alambre en ningún momento.

Si se toca el cable, suena la alarma y se debe empezar de nuevo.

A
1:1

