

# OPITEC

109.830

## Coche de carreras con motor de muelle



### Herramientas necesarias:

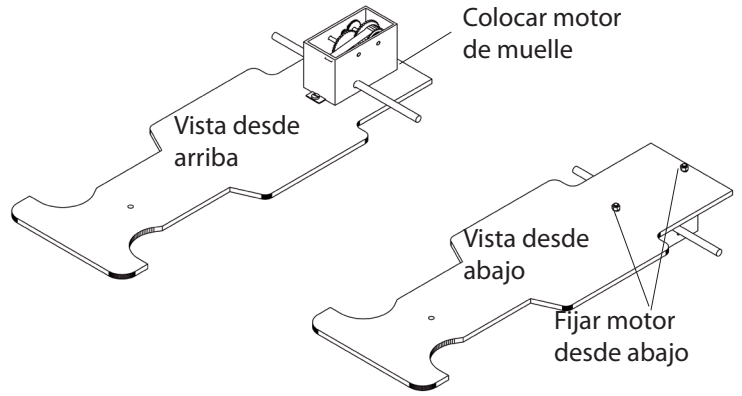
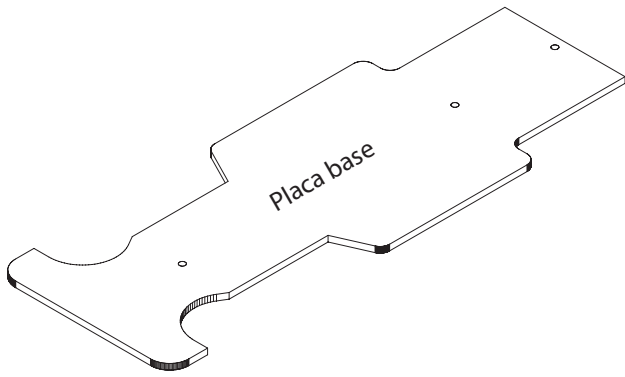
Lápiz, regla  
Sierra de marquetería o eléctrica  
Hoja de sierra para metales  
Papel de lija, Bloque de lija  
Lima de taller  
Tornillo de banco  
Broca  $\varnothing$  3 mm  
Cola de madera  
Destornillador  
Destornillador Phillips  
Pincel, pinturas acrílicas  
Sargentos

### NOTA

Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material didáctico adecuado para un trabajo pedagógico. Los menores sólo deben realizar los trabajos relacionados con este kit bajo la supervisión de un adulto. No apto para niños menores de 36 meses, ya que existe riesgo de asfixia.

MATERIAL	Cantidad	Medidas (mm)	Aplicación	No. pieza
Contrachapado de madera	1	250x100x5	Placa base	1
Contrachapado de madera	1	300x210x4	Carrocería	2
Motor de muelle	1		Motor	3
Listón de madera	1	75x15x15	Eje delantero móvil	4
Ruedas Fórmula 1	4	$\varnothing$ 42	Ruedas	5
Alambre para soldar	1	200x4	Eje delantero	6
Tornillos para chapa	3	2,9x16	Fijación eje delantero	7
Tornillos cabeza cilíndrica	2	3x10	Fijación motor	8
Tuercas ciegas	2	M3	Fijación motor	9
Arandelas de separación	2	3,2/7	Fijación eje delantero	10
Tornillos clips para cables	2	3-7	Fijación eje delantero	11

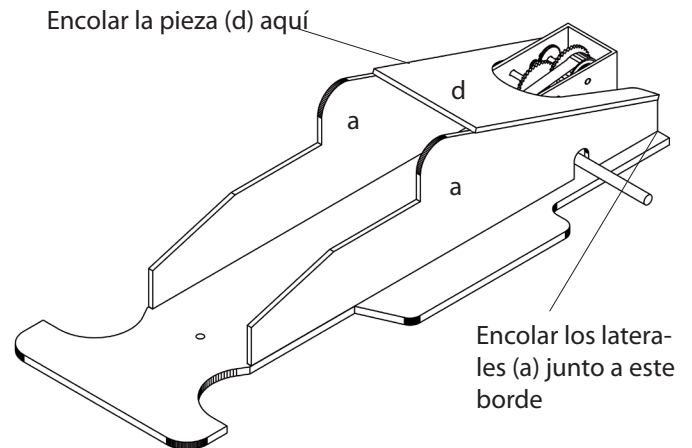
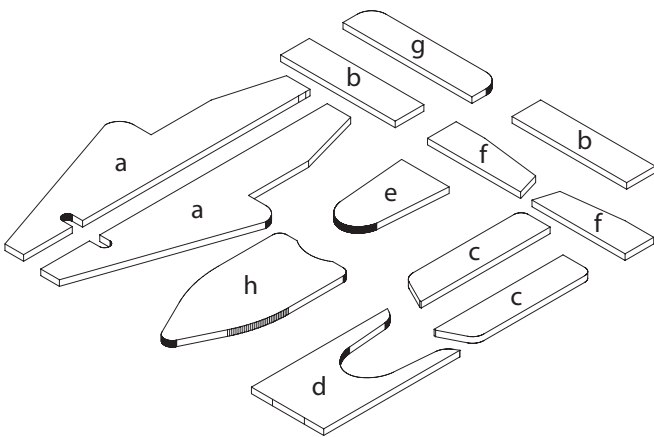
# INSTRUCCIONES DE MONTAJE



1. Traspasar los contornos y puntos de perforación de la plantilla (pág. 5) para la placa base al contrachapado (1). Taladrar las perforaciones de 3mm en los sitios marcados.  
Serrar la placa base a lo largo de sus contornos con una sierra de marquetería o eléctrica.  
Lijar bien los cantos de corte.

2. Colocar el motor de muelle (3), como se ilustra, en las perforaciones correspondientes, e insertar en cada perforación un tornillo de cabeza cilíndrica (7) en los agujeros para tornillos que tiene el motor.  
Desde abajo, fijar bien con tuercas ciegas (9).

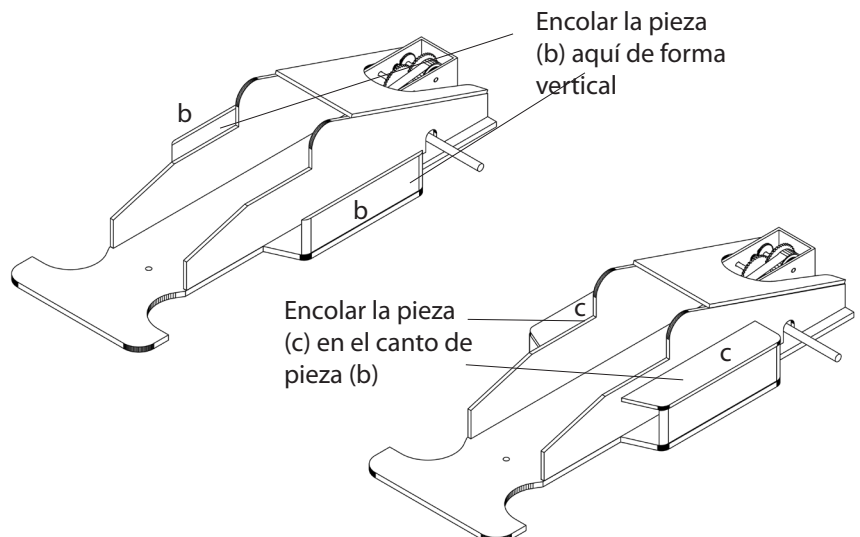
Nota:  
Prestar atención a la dirección del motor de muelle.



3. Traspasar los contornos de la carrocería de la plantilla (pág. 7) al contrachapado (2) y serrar con la sierra eléctrica o de marquetería.  
Lijar bien los cantos de corte.

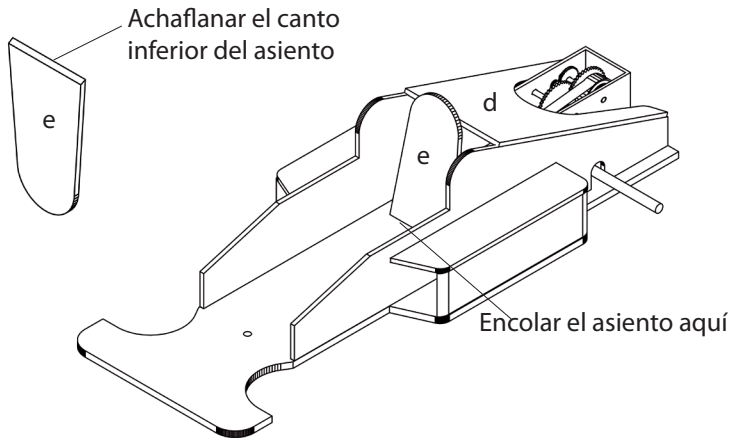
4. Encolar ambos laterales (a) como se ilustra a la placa base. Prestar atención a que queden al borde del canto superior de la base.  
Encolar la pieza (d) de la carrocería a las piezas (a), al borde del canto trasero de los laterales, como se ilustra.  
Dejar secar bien la cola.

5. Encolar las piezas de carrocería (b) al borde del canto exterior como enseña la ilustración.



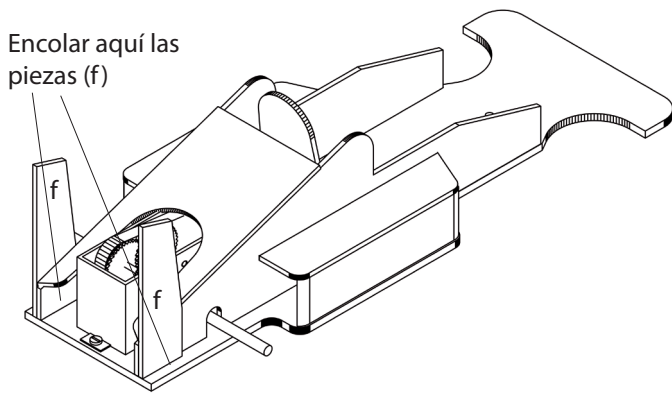
A continuación encolar las piezas (c) en las piezas (b), según indica la figura. Encolar el canto largo al lateral (a), utilizando sargentos para fijar.

# INSTRUCCIONES DE MONTAJE

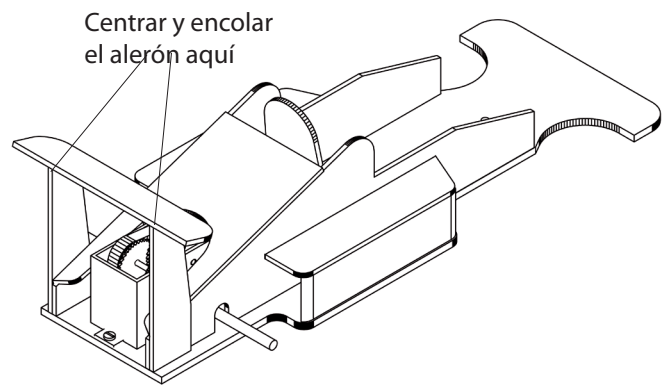


6. Achaflanar el canto recto del asiento (e) a unos 30°.

Encolar el asiento tal como se ilustra, entre los laterales (a) en la placa base y a la pieza (d).



7. Encolar los soportes (f) para el alerón al borde del canto trasero de la placa base y a los laterales, tal como enseña la ilustración.



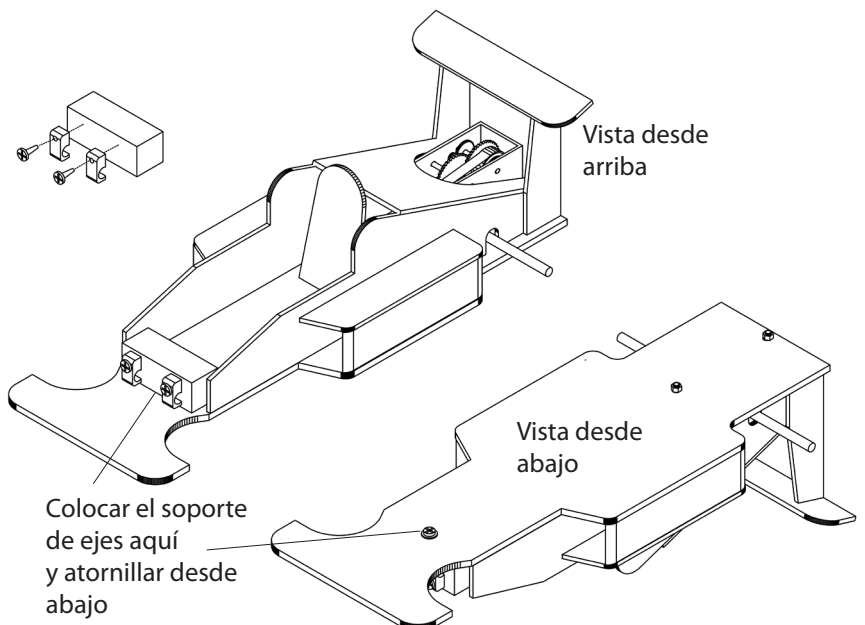
8. Centrar y encolar el alerón (g) a los dos soportes.

9. Recortar el listón de madera (4) a 35mm. Lijar bien el canto de corte. Taladrar las perforaciones de  $\varnothing 2$  mm según indica la plantilla (pág. 5). Atornillar los clips para cables (7) al listón de madera.

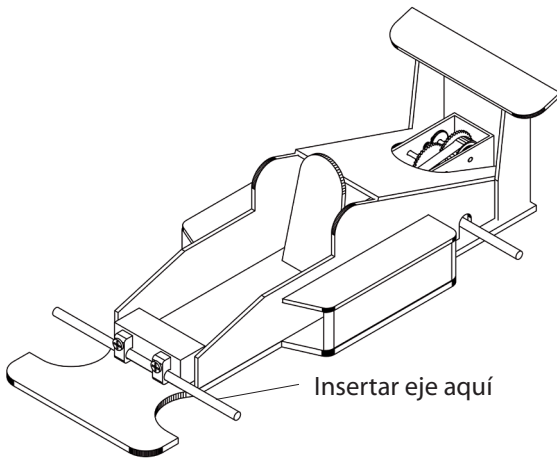
Fijar el soporte de ejes terminado con un clip (7) y con una arandela de separación (10), de forma que se puedan mover.

Nota:

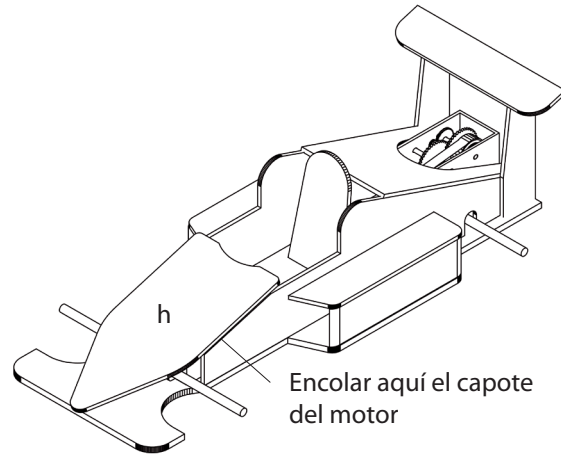
No encolar el soporte de ejes, dado que debe permanecer móvil hasta que se haya ajustado la dirección.



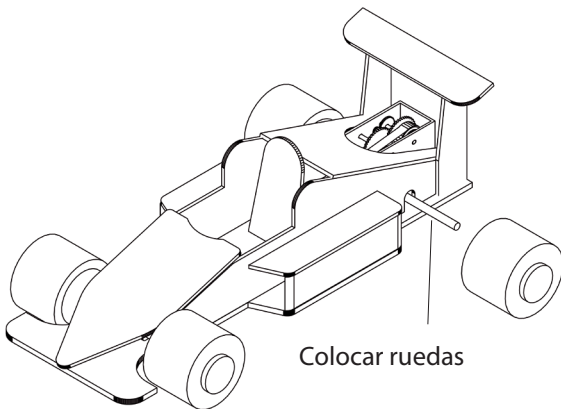
# INSTRUCCIONES DE MONTAJE



10. Recorta el alambre para soldar (6) a 115 mm. Desbarba los extremos cortados con la lima de taller. Inserta el eje acabado por el soporte de ejes y centrarlo.



11. Encolar el capote del motor (pieza h) en los laterales. Prestar atención a que no sobresalga el capote demasiado por delante (máx. 2-3 mm).



12. Ahora se puede pintar el coche de carreras según el gusto personal. Ensarta las ruedas (5) en los ejes.



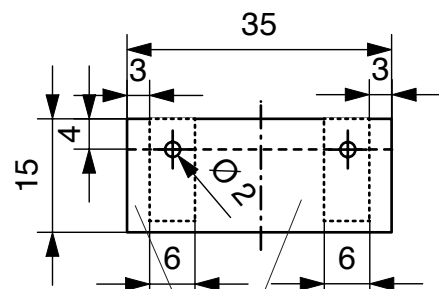
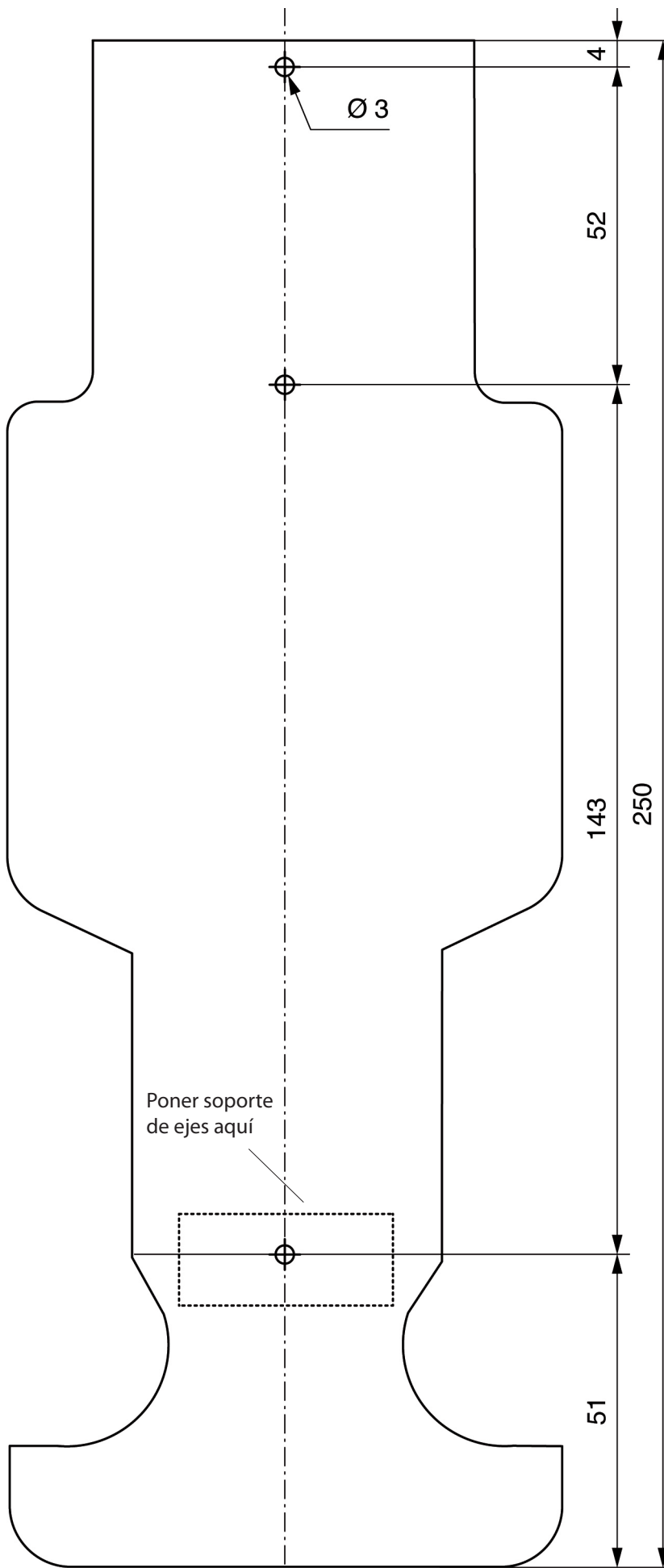
13. Carrera de prueba:  
Ajustar el eje delantero y dejar que corra el coche de carreras. Si es necesario, volver a ajustar hasta que la trayectoria sea recta.  
Ahora sí se puede encolar el eje delantero.

¡Les deseamos que se diviertan en las carreras!

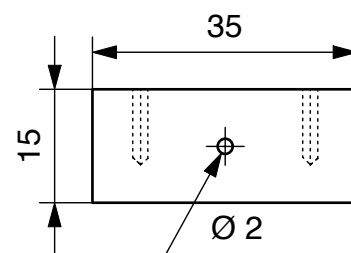
# INSTRUCCIONES DE MONTAJE

Plantilla placa base E 1:1

Plantilla eje E 1:1



Atornillar aquí los clips para cables





# INSTRUCCIONES DE MONTAJE

Plantilla (Carrocería) E 1:1

