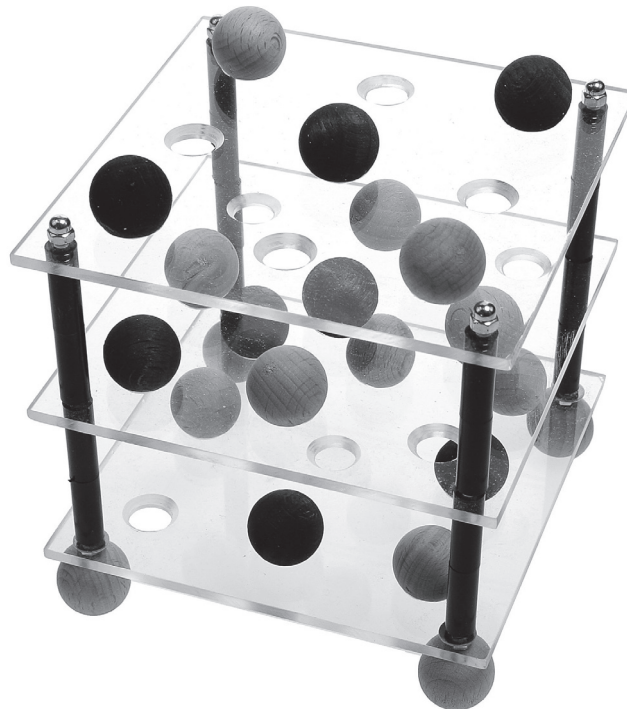


OPITEC

is uniek

109.265

3D-boter kaas en eieren



Benodigd gereedschap:

Schaar
Plakband
Boortjes Ø 2,5; Ø3; Ø10 mm
90°-verzinkboor
Ijzerzaag
Steeksleutel 5,5 mm
Boormachine + bankschroef

N.B.:

Opitec bouwpakketten zijn gericht op het onderwijs

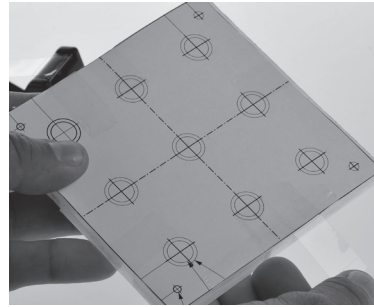
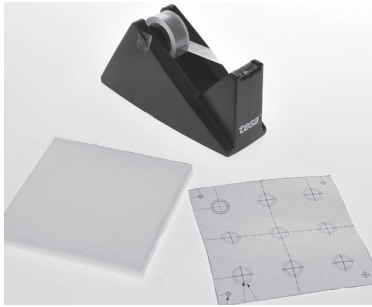
Let op!

Opitec bouwpakketten zijn na afbouw geen speelgoed, maar leermiddelen als ondersteuning in het pedagogisch vakgebied. Dit bouwpakket mag door kinderen en jongeren alleen onder toezicht van een volwassene worden gebouwd en gebruikt. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar!

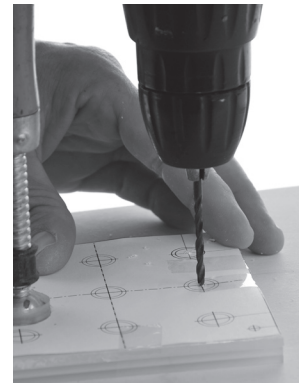
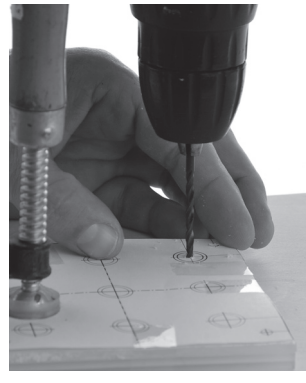
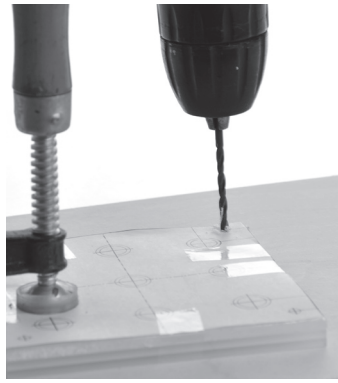
Stuklijst				
Omschrijving	Aantal	Afm. (mm)	Onderdeel	Teile-Nr.
Acrylplaat	3	110x110x3	Speelvelden	1
Draadeind	2	M3x200	Poten	2
Afstandsbus	16	20	Afstandhouders	3
Dopmoer	4	M3	Afdekking	4
Houten bal zonder gat	31	Ø18	Voeten + speelstenen	5

Bouwbeschrijving

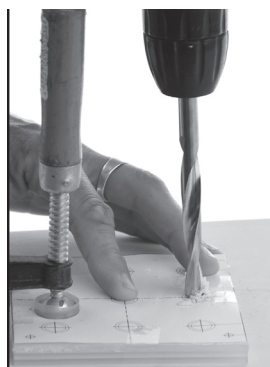
1. Neem de afmetingen van het boorsjabloon (zie pag. 5) over op een acrylplaat (beschermfolie niet verwijderen!) of knip het sjabloon uit en bevestig dit met plakband op de acrylplaat.
Leg de acrylplaten precies op elkaar (met beschermfolie - plaat met sjabloon boven) en zet ze vast met plakband.



2. Zet de stapel acrylplaten met een schroefklem vast op een ondergrond waarop geboord mag worden (b.v.: multiplex). Boor met een kolomboormachine of een accuboormachine alle 4 de hoekgaten $\text{Ø}3$ mm; boor alle gaten 10mm ca. $\text{Ø}3$ mm voor.



3. Boor vervolgens alle gaten 10 mm.
Tip: we adviseren de 10 mm gaten met een kunststofboor te boren.

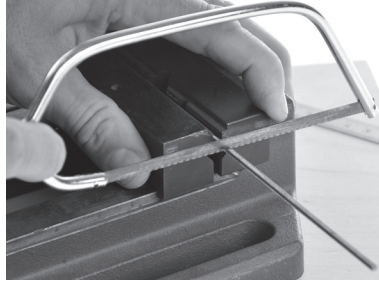
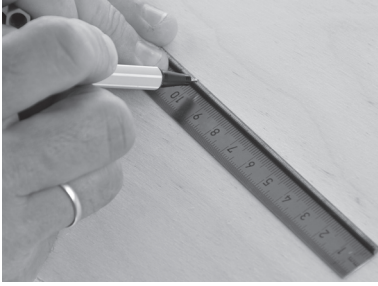


4. Haal de stukken acrylplaat los van elkaar (beschermfolie kan ook worden verwijderd). Verzink alle gaten 10 mm met een verzinkboor 90° aan één kant ca. 3 mm diep. (gebruik de ondergrond waarop geboord mag worden!)

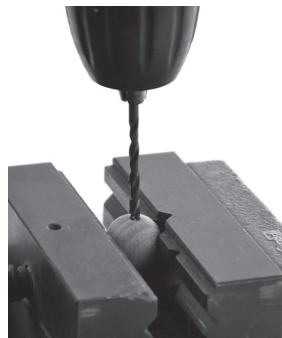


Bouwbeschrijving

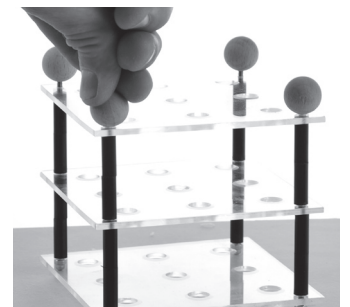
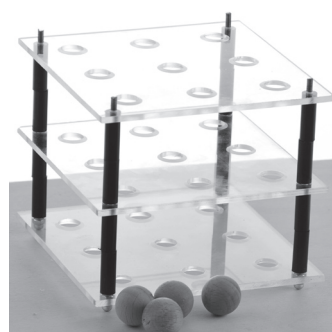
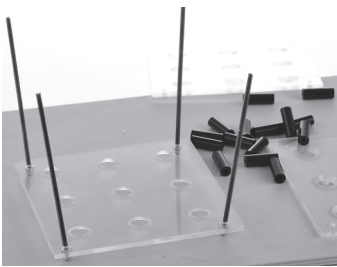
5. Markeer het midden van de stukken draadeind (2) en zaag deze met een ijzerzaag in tweeën.
Ontbraam de uiteinden van het draadeind met een werkplaatsvijl.
Draai een dopmoer (4) stevig vast aan één uiteinde van de stukken draadeind.



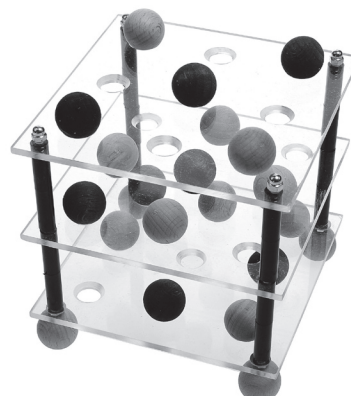
6. Boor bij 4 houten ballen (5) in het midden een blind gat $\text{\O} 2,5\text{mm}$ ca. 10-15 mm diep..
Tip: ballen niet volledig doorboren!



7. Bevestig een acrylplaat zo op de 4 stukken draadeind met de dopmoeren naar beneden dat de verzonken gaten 10 mm naar beneden wijzen. (zie afb.)
Schuif op elk draadeind 2 afstandsbussen (3). Bevestig vervolgens de 2e acrylplaat met de verzonken kant naar beneden; breng daarna weer 2 afstandsbussen (3) aan. Breng daarna de laatste acrylplaat, met de verzonken kant naar beneden, aan. Tenslotte worden de 4 geboorde houten ballen als voeten stevig op de uiteinden van het draadeind geschroefd. (schroefdraad snijdt in het hout).
Tip: Richt de voeten precies uit tijdens het vastdraaien (dan staat het geheel netjes recht!)



8. Beschilder de helft van de ballen met een kleur naar wens.



Doel van het spel

Iedere speler probeert op de speelvelden een horizontale, verticale of diagonale rij van 3 aaneengesloten ballen te krijgen. De speler die dit als eerste lukt is de winnaar!
Speler A legt zijn bal op een speelveld naar keuze. Speler B legt daarna, tactisch, zijn bal op één van de drie speelvelden. De spelers leggen vervolgens om de beurt een bal op een plek naar keuze.

Bouwbeschrijving

Boorsjabloon

schaal 1:1

