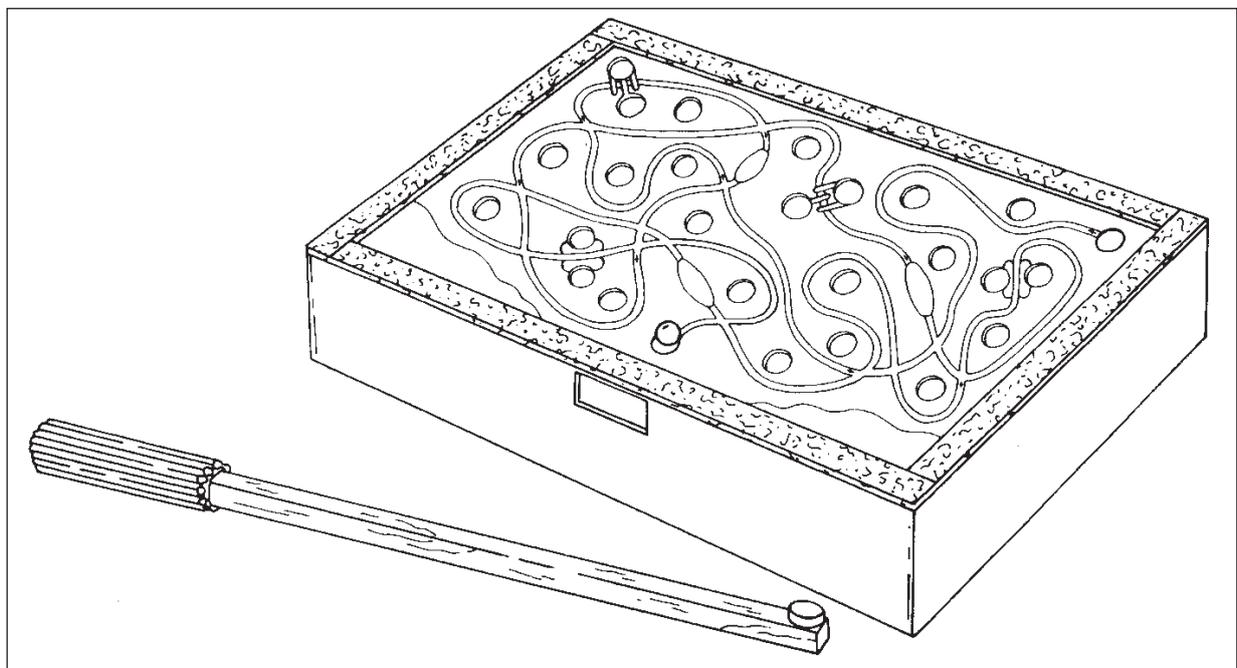


OPITEC

104.612

” Labirinto magnetico ”



Elenco componenti:

- 1 cartoncino (fustellato)
- 1 cartoncino stampato (fustellato)
- 1 striscia di sughero (fustellata)
- 1 striscia di cartoncino ondulato
- 1 calamita
- 1 sfera in metallo
- 1 listello di legno
- 1 carta vetrata
- 1 collante universale

Attrezzi necessari:

- forbice
- pennello
- colori oppure pennarelli

Avvertenza:

I kit della OPITEC non sono generalmente oggetti a carattere ludico che normalmente si trovano in commercio, ma sono sussidi didattici per sostenere l'insegnamento e l'apprendimento. Questi kit possono essere costruiti e utilizzati solo da bambini e ragazzi sotto la guida e la supervisione di adulti esperti. Non adatto per bambini sotto i 36 mesi. Pericolo di soffocamento!



I magneti permanenti e i materiali magnetici sono prodotti tecnici, che richiedono precauzioni per il trattamento. Tutti coloro che maneggiano materiali magnetici, devono conoscere e rispettare queste indicazioni!



Rischio da magneti

- rischio da campi magnetici per
 - supporti informatici magnetici
 - apparecchiature elettriche
 - portatori di pacemaker
- rischio di lesioni da contusioni
- rischio di lesioni da splitter magnetico
- pericolo di incendio ed esplosione
- pericolo per la salute a contatto con acqua potabile, alimenti e pelle



Utilizzo

- portatori di pacemaker non si possono esporre a campi magnetici
- apparecchiature elettriche ed supporti magnetici devono essere tenuti lontano da campi magnetici, altrimenti vi è il pericolo di contusioni – sono da indossare adeguati indumenti di protezione personale
- i magneti non dovrebbe mai essere manipolati in atmosfera esplosiva in quanto possono produrre scintille
- oggetti in metallo non dovrebbero essere lasciati nelle immediate vicinanze di magneti
- i magneti si possono scheggiare quando vengono sostituiti - per prevenire lesioni agli occhi è richiesto l'uso di adeguati dispositivi di protezione individuale
- nella lavorazione meccanica di materiali magnetici esiste il pericolo di incendio - non spegnere le scintille o le fiamme con acqua CO2 o con estintori alogenati – ma utilizzare sabbia o estintori a polvere con polvere di metallo.
- se i magneti vengono a contatto con l'idrogeno si rovina la struttura e i magneti non protetti si disgregano – pertanto sono necessariamente da evitare contatti con l'idrogeno
- i magneti rivestiti con nichel in alcune persone possono scatenare una reazione allergica non appena entrano in contatto con questo elemento chimico – è pertanto da evitare il contatto permanente con i magneti rivestiti di nichel.



Attenzione alla magnetizzazione

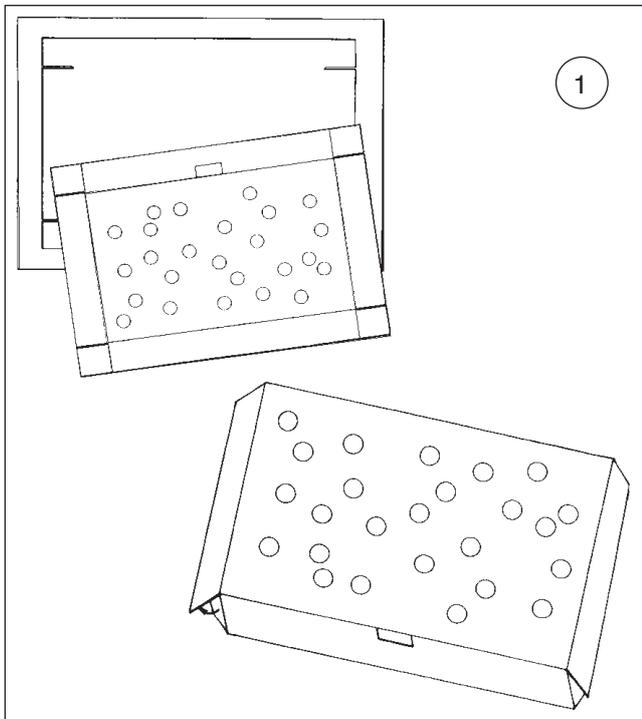
- non guardare in direzione del campo magnetico, poiché i magneti possono essere espulsi dal campo magnetico
- fissare i magneti nella bobina di magnetizzazione - non tenere mai con la mano nuda
- i magneti posti tra i poli di ferro possono scoppiare
- tenere l'ambiente privo di parti magnetiche
- osservare le istruzioni di manutenzione degli apparecchi magnetici e delle bobine.



Trasporto

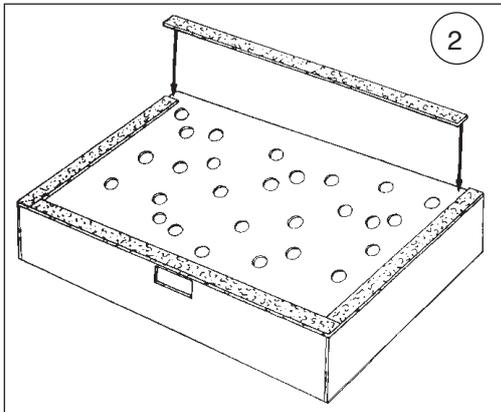
- nel trasporto aereo sono da rispettare le normative relative ai campi magnetici – vale anche per magneti schermati (ulteriori indicazioni vedi pagina web www.iata.org)
- nella spedizione postale i campi magnetici generati da magneti non adeguatamente imballati possono causare interferenze nei sistemi di smistamento automatico e danneggiare merci che si trovano in altri pacchi. Consultare le norme vigenti per il servizio pacchi.



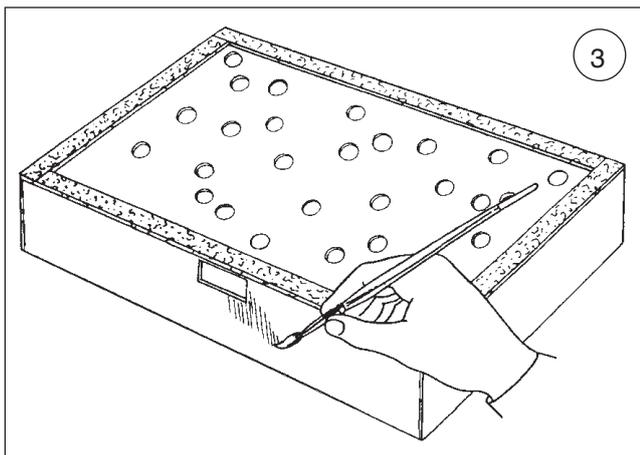


Istruzioni:

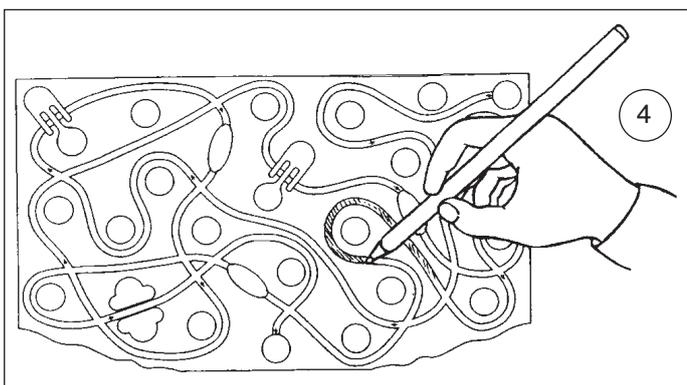
- 1) Staccare la parte fustellata dal cartoncino. Piegare i lati lungo la linea tratteggiata. Stendere del collante sulle linguette ed incollare come disegno.



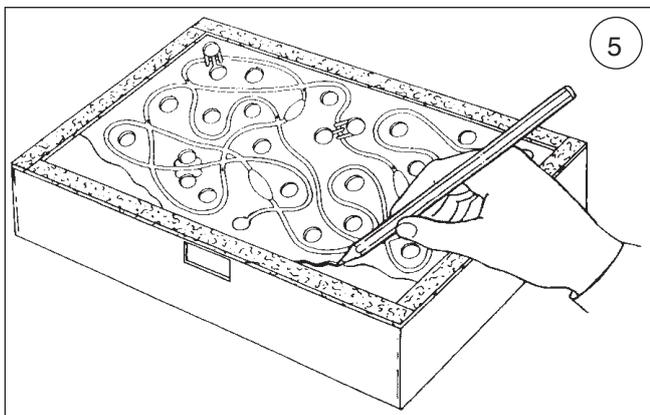
- 2) Togliere le parti fustellate dalla striscia di sughero. Ritagliare le strisce alla lunghezza esatta (vedi disegno) e incollarle sulla superficie di gioco come bordo.



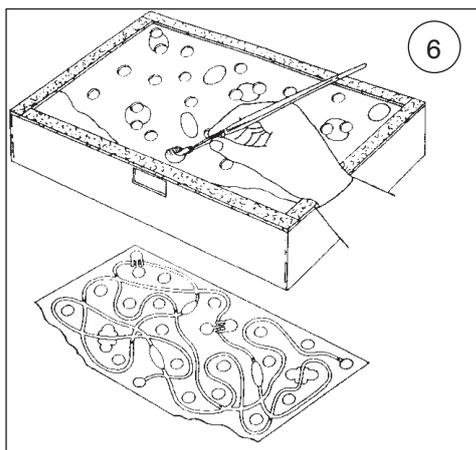
- 3) Colorare i lati del gioco e le strisce di sughero secondo proprio gusto.



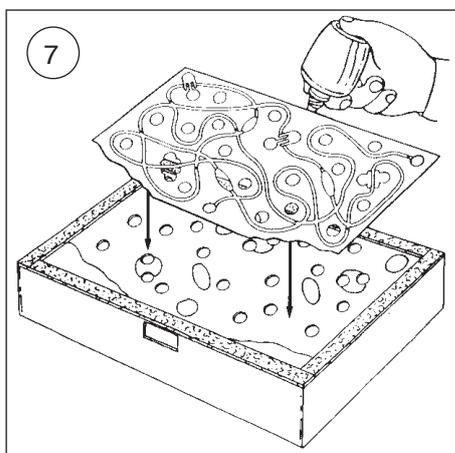
- 4) Staccare il percorso di gioco dal cartoncino chiaro. I fori fustellati vengono staccati e il percorso viene colorato.



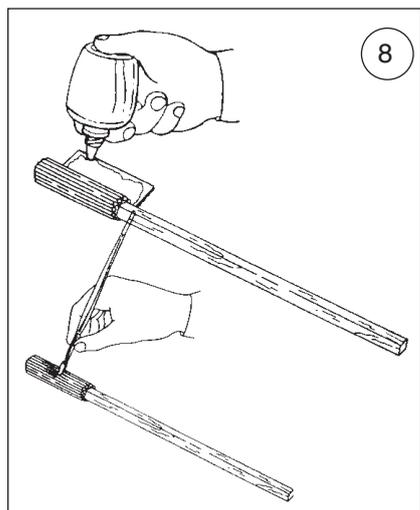
5) Appoggiare il percorso sulla superficie di gioco (**non** incollare). Contrassegnare con un pennarello i contorni delle zone visibili.



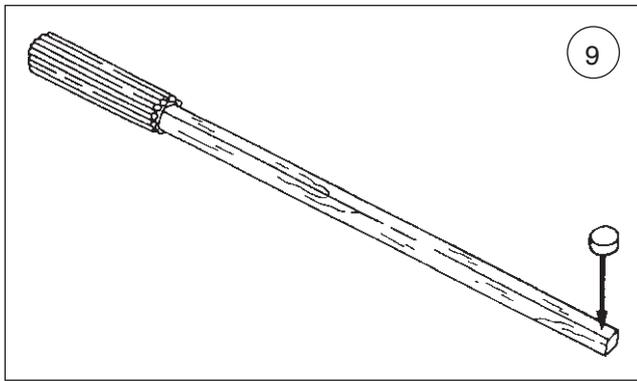
6) Togliere nuovamente il percorso di gioco e colorare con diversi colori le zone appena contrassegnate oltrepassando di poco i bordi contrassegnati.



7) Stendere del collante sulla parte posteriore del percorso di gioco ed incollarlo sulla superficie di gioco. Assicurarsi che il cartoncino attacchi bene ovunque.



8) Stendere del collante sulla parte piana della striscia di cartoncino ondulato. Incollare questo sull'estremità del listello di legno, avvolgendo contemporaneamente il cartoncino ondulato.



9) Incollare dall'altra estremità del listello la calamita.

Regole di gioco

Inserire l'estremità del listello di legno con la calamita nell'apertura laterale della cassetta. Appoggiare la sfera sulla posizione di partenza. Tenere il listello sotto la superficie di gioco, in modo che la sfera resti sulla calamita. Poi, seguendo le frecce condurre la sfera attraverso il percorso.

La sfera deve superare tutti gli ostacoli e non deve cadere nelle buche.

I tre campi ovali sono le zone di riposo, il giocatore può fare una pausa oppure cambiare posizione della mano.

I criteri di valutazione sono la velocità in cui si fa percorrere la sfera attraverso il percorso e le minor perdite della sfera.