

OPITEC

Hobbyfix

101.706

Biplano Easy - Line



Lista de piezas:

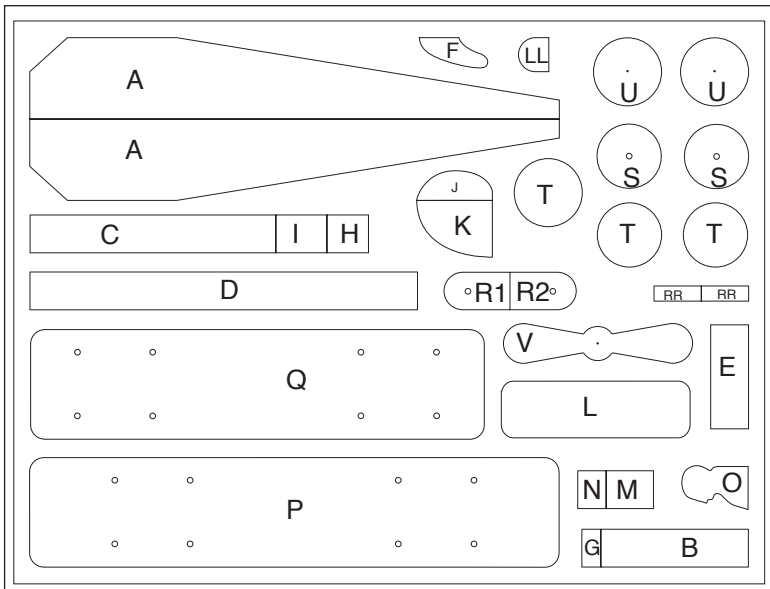
- 2 contrachapado de madera
- 1 pieza de cartón ondulado
- 1 pieza de lámina transparente
- 9 varillas de \varnothing 4 x 75 mm
- 1 clavo
- 1 papel de lija
- 1 cola

Útiles necesarios:

- Lápiz
- Tijeras
- Pincel
- Pinturas

NOTA

Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material didáctico adecuado para un trabajo pedagógico. Los menores sólo deben realizar los trabajos relacionados con este kit bajo la supervisión de un adulto. No apto para niños menores de 36 meses, ya que existe riesgo de asfixia.

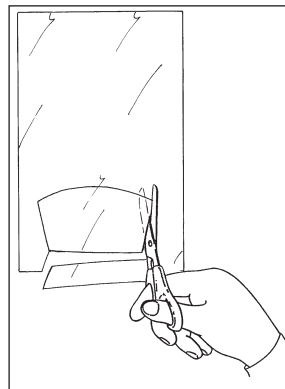
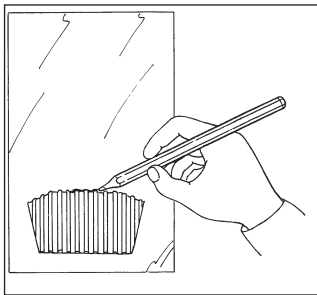
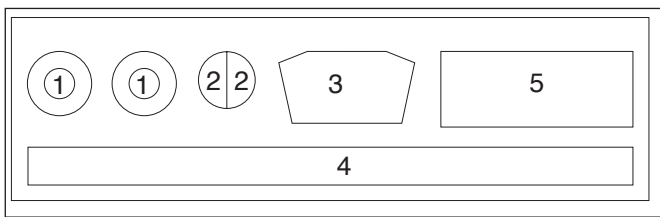


Instrucciones de montaje

:

Generalidades

Al destroquelar las piezas, hacerlo con precaución para evitar roturas. Destroquelar solo las piezas necesarias.

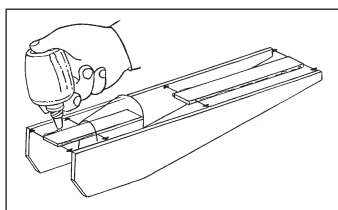


1

- 1) - Primero destroquelar la pieza de cartón ondulado (3), colocarlo sobre la lámina transparente y repasar el contorno con un lápiz. Recortar la lámina..

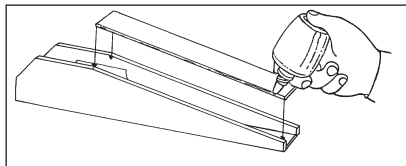
NOTA:

Conservar el resto de hoja de cartón ondulado.



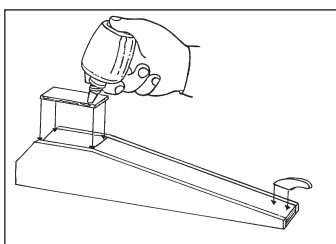
2

- 2) - Para el montaje del fuselaje, separar las piezas (A/B/C/D/E/F/G/H/I) y lijarlas con papel de lija. A continuación encolar y pegar las piezas (A/B) y (C) como se muestra en la figura. Colocar la pieza hecha en el paso anterior como cristal entre las piezas (A) y (B).



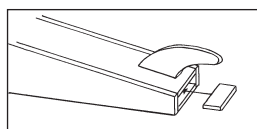
3

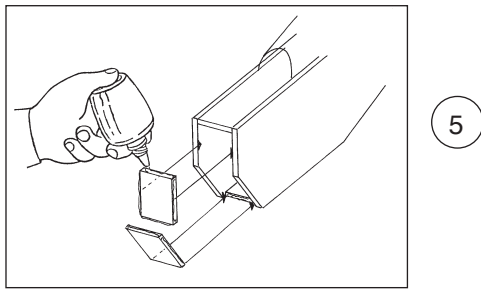
- 3) - Pegar la pieza (D) sobre las piezas (A)



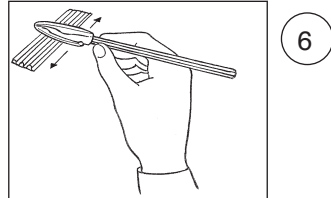
4

- 4) - Pegar también la pieza (E) sobre las piezas (A). Pegar las piezas (F) y (G) como se indica en la figura.

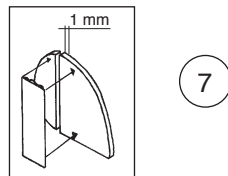




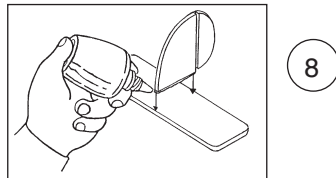
5) - Terminar el morro del avión con las pieza (H) e (I)



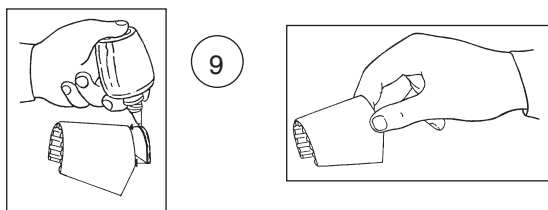
6) - Sacar la pieza (5) de cartón ondulado y cortar una pieza de 10 x 40 Mm. Rayar la cara ondulada con lápiz y regla.



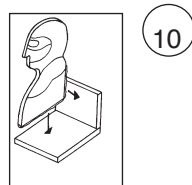
7) - Sacar las piezas de madera (J) y (K) y pulir. Pegar como se indica en la figura las dos piezas a una distancia de 1 Mm. con la pieza de cartón ondulado.



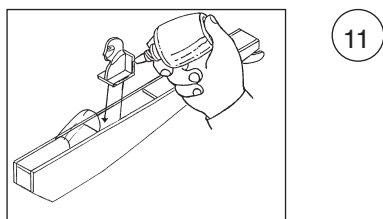
8) - Sacar la pieza (L) y pulir. Pegar el timón de dirección (J/K) en el centro del timón de profundidad (L). La pieza (J) sobresale del timón de profundidad.



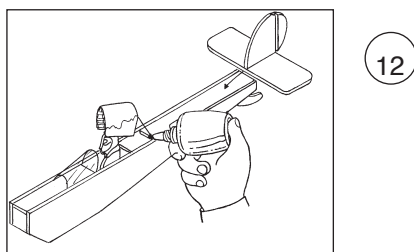
9) - Sacar la pieza (LL) y pulir. Ahora formar la pieza de cartón ondulado como se indica en la figura (del punto 1) con el lado ondulado en el interior y pegar la pieza (LL)



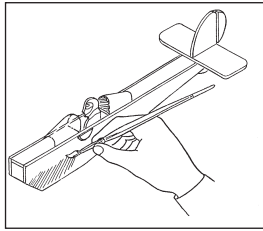
10.- Sacar las piezas (N/M/O) y pulir. Como en la figura, pegar las piezas (N) + (M) para el asiento. A continuación pegar el piloto (O) en el centro del asiento (N+M).



11.- Cuando el conjunto esté seco, pegar el asiento con el piloto en la prolongación del parabrisas del fuselaje.

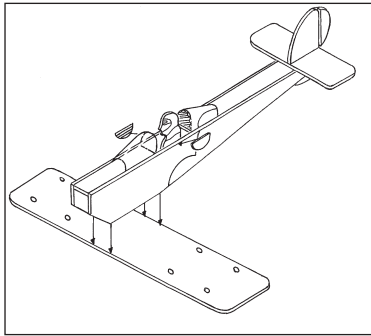


12.- Pegar la cabina resultante del punto 9 detrás del piloto a tope con el listón ©. Pegar los dos timones de profundidad y de dirección a tope con la arista trasera.



13

13.- Sacar las piezas del ala (P/Q) y pulir. Pintar el fuselaje y las dos alas (P/Q)



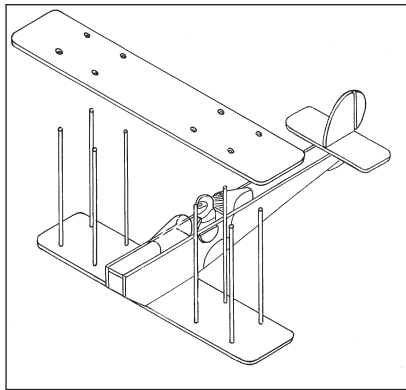
14

14.- Pegar las piezas inferiores de las alas (Q) en el centro del fuselaje.

NOTA:

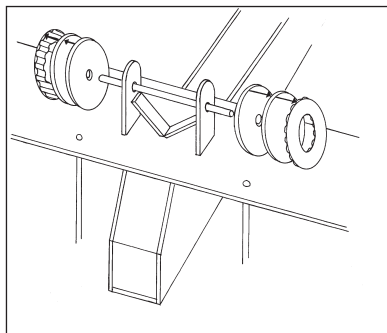
Las perforaciones están arriba

Con las piezas de cartón troquelado (2) pegar formando las puertas aun lado y otro del avión.



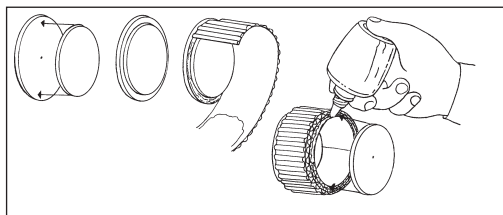
15

15.- Limar las puntal de 8 varillas con la eynch-de papel de lijs ó un sacapunsh. Ensamblar y pegar las dos superficies de las alas con las varillas en las posiciones indicadas



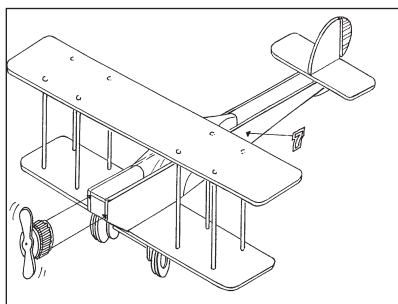
16

16.- Sacar las piezas de madera (T/S/R1/ R2/ RR/U) y pulir. Hacer las perforaciones de las piezas (R1/R2 y S) con un cutter o unas tijeras para que pueda pasar una varilla. Retomar el avión darle la vuelta y pegar sólidamente las piezas como se indica en el dibujo. Del cartón, sacar la pieza (1) y pegarla sobre las ruedas con la cara ondulada hacia el interior, sobre las ruedas.



17

17.- Encolar y pegar la pieza (T) y la (U) en el centro. Sacar la tira de cartón (4) y pegarla alrededor de la pieza (T). Antes pegar la segunda arandela en el centro (U) con la marca hacia el exterior.



18

18.- Clavar el clavo a través de la hélice en el punto indicado del motor. Pegar el motor con la hélice en el centro del fuselaje. Con el resto de lámina transparente y de cartón ondulado se pueden hacer pequeños distintivos, banderas, etc. y pegarlas sobre el biplano.