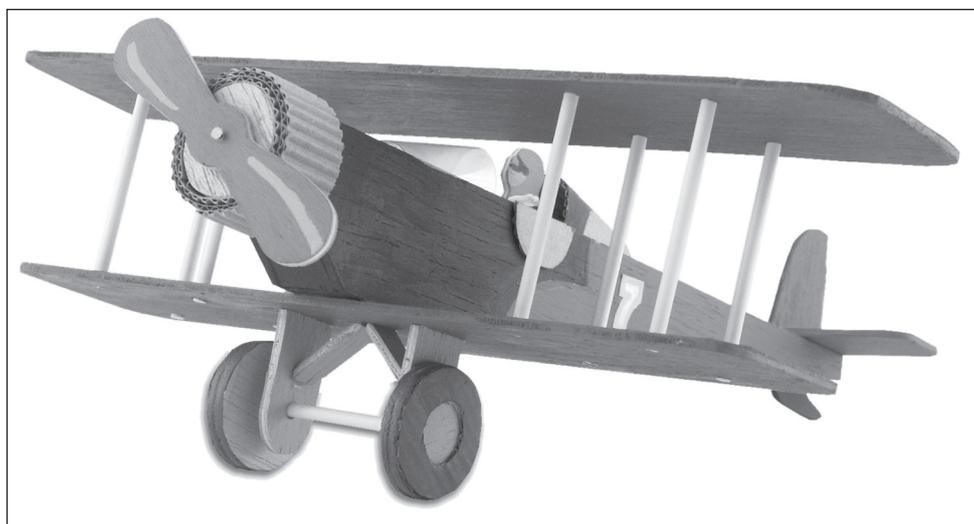


# OPITEC

## Hobbyfix

### 101.706

### *Biplano*



#### **Elenco componenti**

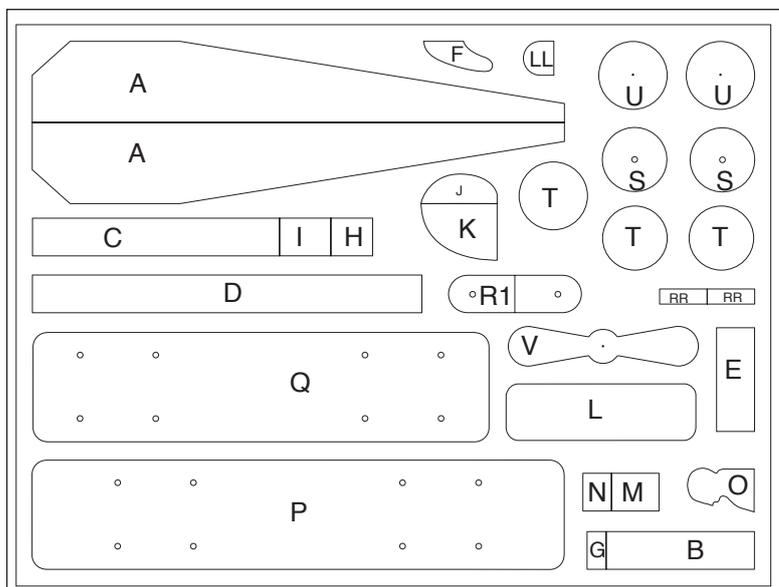
- 2 piastre di compensato (parti fustellate)
- 1 piastra di cartoncino ondulato (parti fustellate)
- 1 ritaglio di pellicola trasparente
- 9 tondelli di legno  $\varnothing$  4 x 75 mm
- 1 chiodino
- 1 carta vetrata
- 1 collante universale

#### **Utensili necessari per il montaggio**

- matita
- forbici
- pennello
- colori

#### **Avvertenza:**

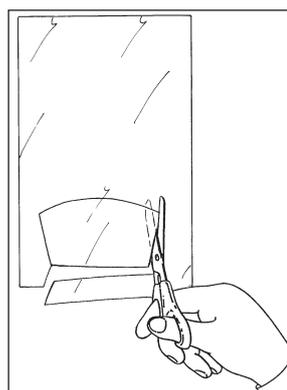
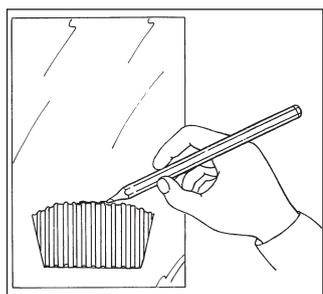
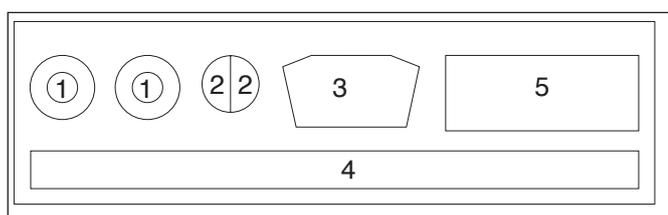
I kit della OPITEC non sono generalmente oggetti a carattere ludico che normalmente si trovano in commercio, ma sono sussidi didattici per sostenere l'insegnamento e l'apprendimento. Questi kit possono essere costruiti e utilizzati solo da bambini e ragazzi sotto la guida e la supervisione di adulti esperti. Non adatto per bambini sotto i 36 mesi. Pericolo di soffocamento!



## Guida al montaggio

### Suggerimenti generici

Nello staccare le parti fustellate bisogna lavorare con cautela in modo da poter evitare rotture. Staccare solamente le parti che servono per le varie fasi lavorative. Se fosse necessario ripassare le parti con carta vetrata.

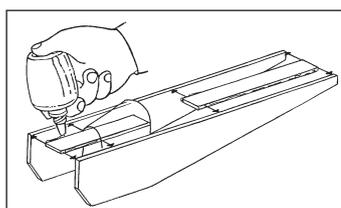


1

1. Staccare per prima cosa la parte (3) dal cartoncino ondulato, appoggiarla sulla pellicola e ripassare i contorni con la matita. Ritagliare la pellicola.

#### **Cenno:**

i resti del cartoncino ondulato e della pellicola vanno conservati per altri impieghi.

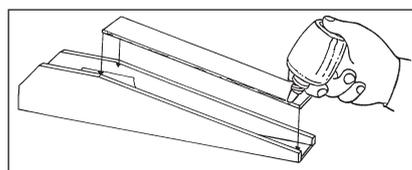


2

2. Per montare la fusoliera servono le parti (A/B/C/D/E/F/G/H/I), ripassarle mediante carta vetrata.

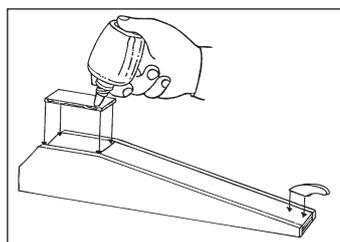
Quindi incollare le parti (A/B) e (C) secondo disegno.

La parte della pellicola ritagliata va incollata come finestra tra le parti (A) e la parte (B).



3

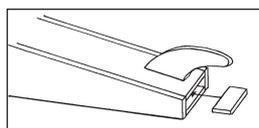
3. La parte (D) va incollata al lato inferiore tra le parti (A).

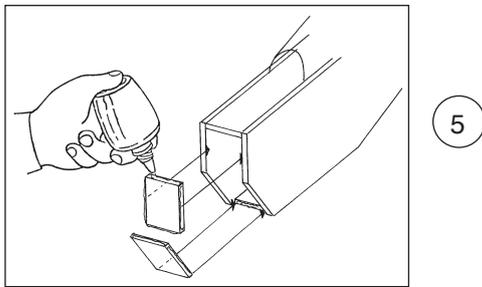


4

4. La parte (E) viene incollata anche al lato inferiore tra le parti (A).

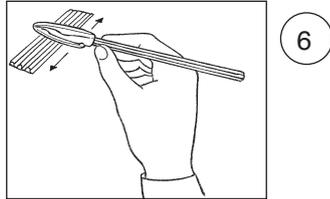
Incollare le parti (F) e (G) secondo disegno.





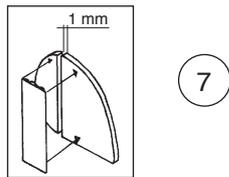
5

5. La punta della fusoliera viene chiusa con le parti (H) e (I).



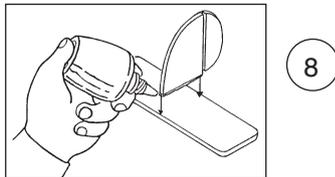
6

6. Staccare la parte (5) dal cartoncino ondolato e ritagliare una striscia di 10 x 40 mm. Lisciare la parte ondulata della striscia con una matita oppure righello.



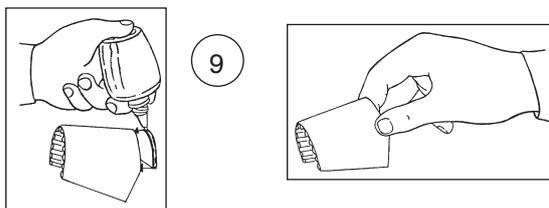
7

7. Staccare le due parti di legno (J+K) e levigarle. Congiungere le due parti alla distanza di 1 mm mediante ritaglio di cartoncino ondolato.



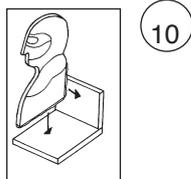
8

8. Staccare la parte (L) e levigarla. Incollare il timone di direzione centralmente sul timone di quota (L). La parte (J) sporge oltre il timone di quota.



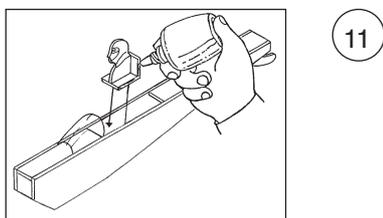
9

9. Staccare la parte (LL) e levigarla. Piegare ora la parte del cartoncino ondolato ricavata al comma 1 secondo disegno (lato ondulato è rivolto all'interno) sulla parte (LLI).



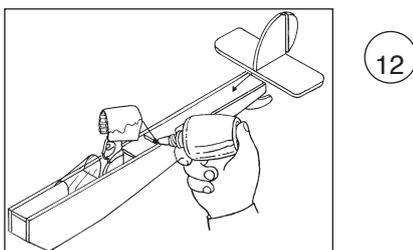
10

10. Staccare le parti (N/M/O) e levigarle. Incollare secondo disegno le parti (N+M) ottenendo il sedile. Incollare quindi il pilota (O) centralmente sul sedile (N+M).



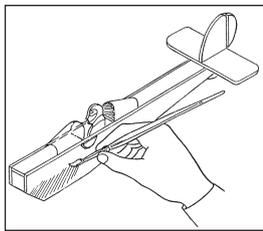
11

11. Asciugata la colla incollare il sedile con il pilota nella fusoliera.



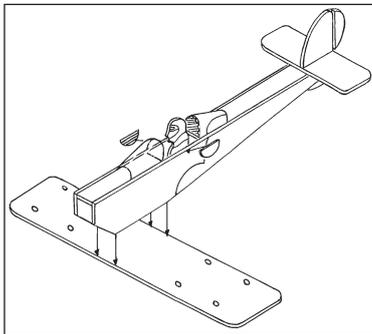
12

12. Incollare la cabina, realizzata al comma 9, dietro il pilota a pari con il listello (C). Incollare i timoni di quota e direzioni in coda.



13

13. Staccare le parti delle ali (P/Q) e levigarle.  
Dipingere la fusoliera e le parti delle ali (P/Q).

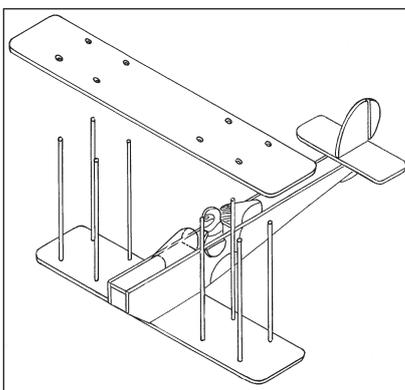


14

14. Incollare la parte inferiore dell'ala (Q) centralmente sulla fusoliera.

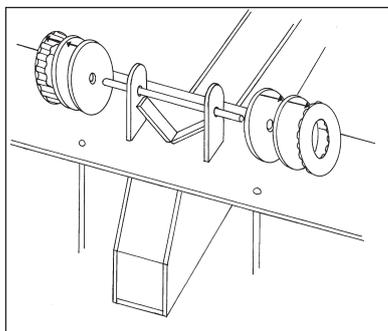
Cenno:  
i fori sono rivolti verso l'alto.

Incollare le parti fustellate (2) ai due lati del pilota (sportelli).



15

15. Smussare le estremità dei 8 tondelli mediante carta vetrata oppure temperamatite.  
Congiungere le due superfici alari tramite i tubicini di carta.

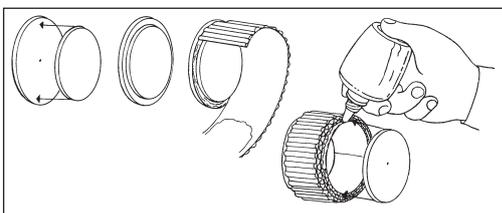


16

16. Staccare le parti di legno (T/S/R1/ R2/ RR/U) e levigarle. Perforare i fori tramite taglierino oppure forbici nelle parti (R1/R2 e S) in modo che si possa incastrare i tondelli di legno.

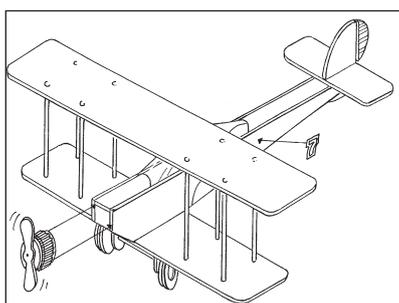
Capovolgere l'aereo ed incollare le parti come visibile nel disegno.

Staccare dal cartoncino la parte (1) ed incollarla con la parte ondulata rivolta all'esterno sulle rotelle.



17

17. Incollare una parte (T) e una (U).  
Staccare la striscia di cartoncino (4) ed incollarla intorno alla parte (T). Incollare al lato esterno il secondo disco (U) con la parte tracciata rivolta all'esterno.



18

18. Inserire il chiodo attraverso l'elica e fissarla nel punto tracciato sul motore. Incollare il motore con l'elica nella fusoliera.

Con i pezzi rimanenti di pellicola e cartoncino ondulato possono essere realizzate decorazioni come bandierine, cifre ed altro da incollare sul biplano.