

OPITEC

is uniek

100.261

Dobbelspel



Stuklijst:

- 1 x grenen plankje 10/15 x 100 x 100 mm
- 5 x rondhout, \varnothing 6 x 250 mm
- 2 x multiplex plaat, 4 x 80 x 80 mm
- 2 x multiplex plaat, 5 x 50 x 250 mm
- 1 x dobbelsteen

Let op!

Opitec bouwpakketten zijn na afbouw geen speelgoed, maar leermiddelen als ondersteuning in het pedagogisch vakgebied. Dit bouw pakket mag door kinderen en jongeren alleen onder toezicht van een volwassene worden gebouwd en gebruikt. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar!

Benodigd gereedschap:

- potlood, liniaal,
- blokwinkelhaak,
- figuurzaag, fijne zaag
- boor \varnothing 6 + 7 mm
- rasp, vijl, schuurpapier
- houtlijm

N. B.

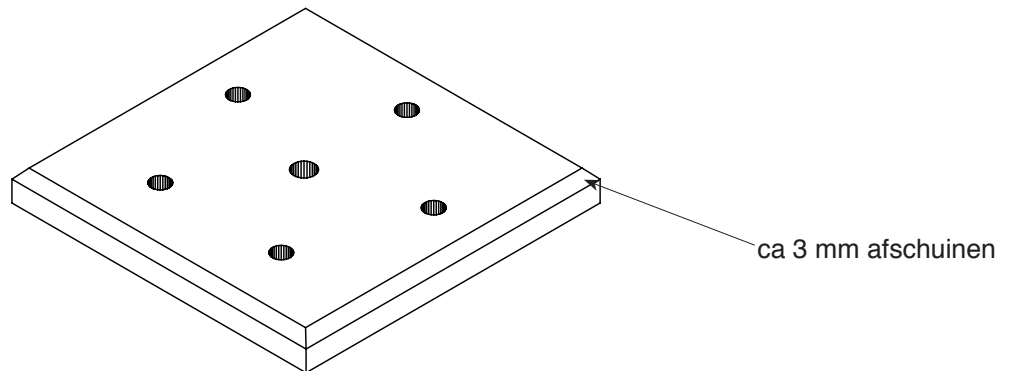
De OPITEC bouwpakketten zijn gericht op het onderwijs.

Bouwbeschrijving:

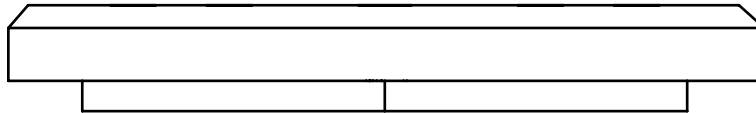
1. Sjabloon (pag. 3) op het houten plankje 10/15 x 100 x 100 overnemen en de gaten boren (Ø 6 en 7 mm).

Tip: men mag zelf ook de plaats van de gaten bepalen!

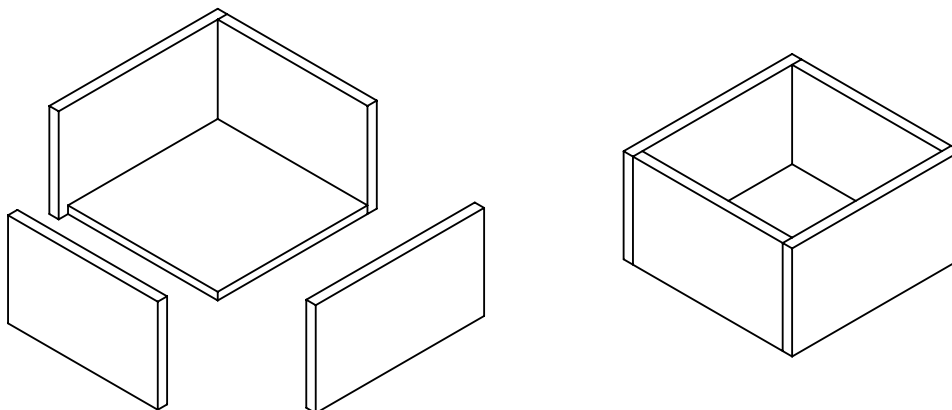
2. De bovenste rand ca 3 mm afschuinen.



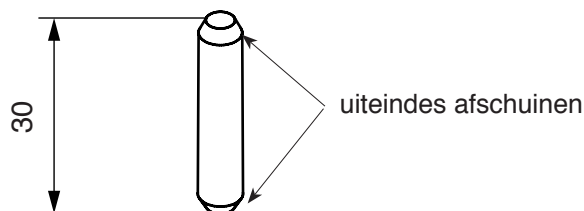
3. Een stuk multiplex 4 x 80 x 80 mm in het midden onder het deksel lijmen. (zie pag. 3) Na het drogen van de lijm het middelste gat van 7 mm doorboren.



4. Van de stukjes multiplex 5 x 50 x 250 mm twee stukjes van 90 mm en twee stukjes van 80 mm afzagen. Deze



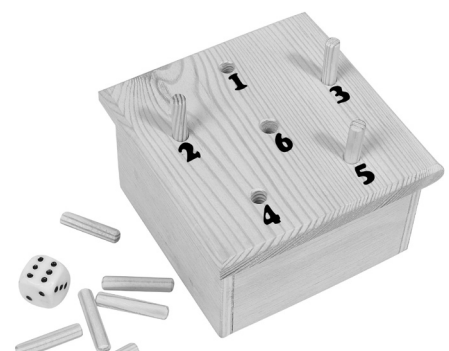
stukjes om het 2e stuk multiplex 4 x 80 x 80 mm lijmen. (zie tekening)

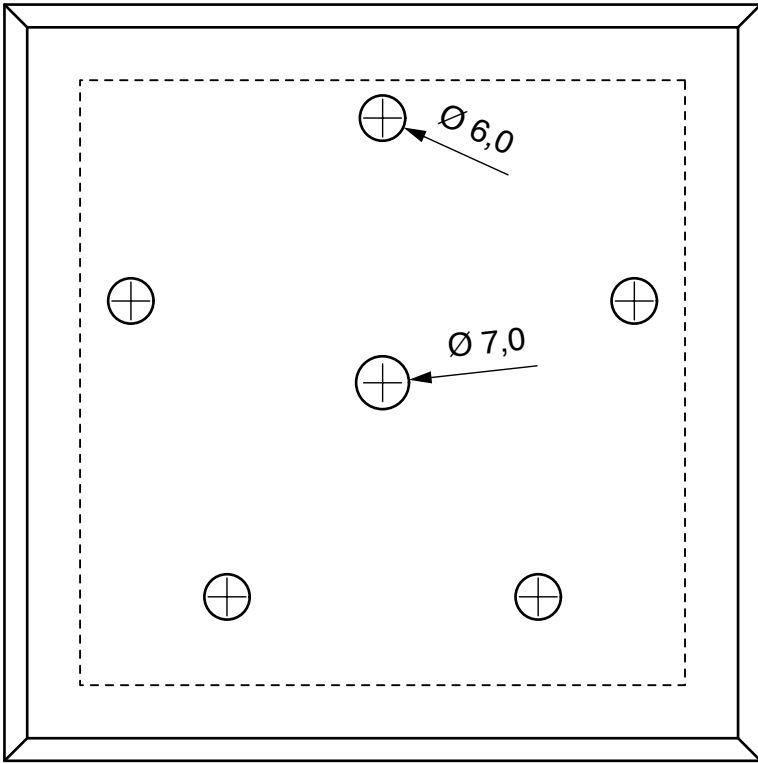


5. Voor 6 spelers heeft men 36 speelhoutjes nodig. Hiervoor maakt men van de rondhoutjes 36 stukjes van 30 mm lengte; de uiteindes wat afschuinen.

6. De kleurstelling is vrij.
De gaten moeten nog worden genummerd, het grootste gat krijgt nummer 6.

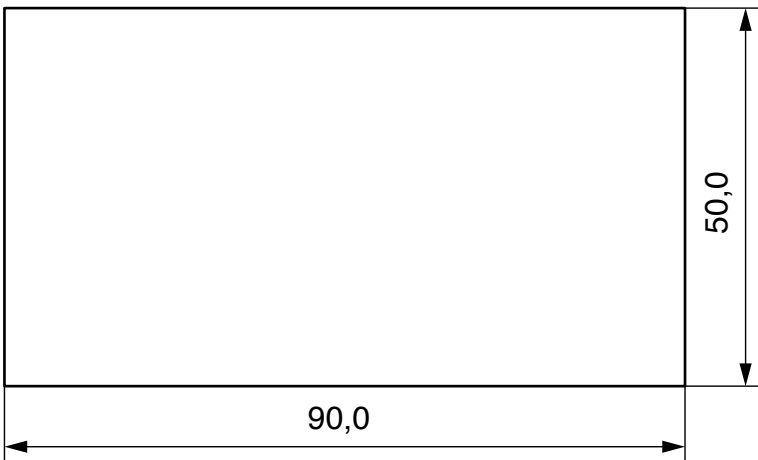
7. De spelregels staan op pag. 4



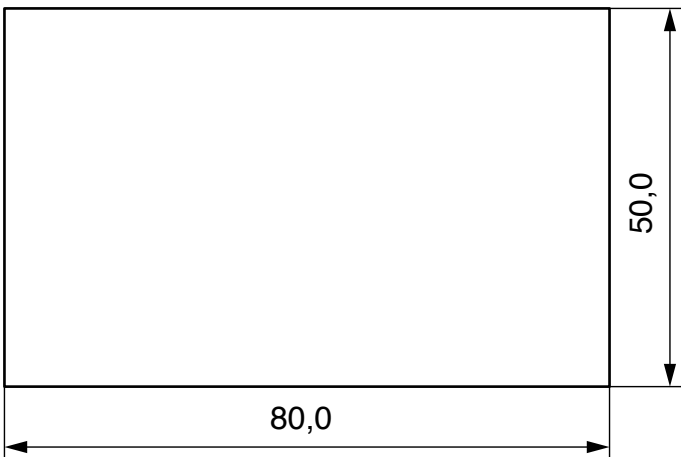


deksel

schaal1:1



zijdelen



schaal1:1

Spelregels:

Dobbelspel voor 2 tot 6 spelers.

Vorbereiding:

Iedere speler krijgt 6 houtjes. (om het spel wat langer te laten duren kunnen ook meer houtjes worden uitgedeeld. Dan wordt er gedobbeld wie er mag beginnen.

Doel van het spel:

Wie als eerste geen houtjes meer heeft, heeft gewonnen.

Spelregels:

De eerste speler gooit de dobbelsteen en steekt zijn houtje in het gat met hetzelfde nummer als het aantal ogen op de dobbelsteen. In de gaten 1 t/m 5 blijft het houtje steken. Bij gat 6 valt het houtje er doorheen! Vervolgens kiest de speler of hij nog een keer wil gooien of dat hij de dobbelsteen aan de volgende speler geeft.

Gooit een speler een getal dat op het deksel al bezet is, dan moet hij alle houtjes van het deksel pakken en de dobbelsteen verder geven.

Een speler mag per beurt zo vaak als hij wil gooien, maar hij moet tenminste één keer gooien.

Heeft een speler drie of minder houtjes, dan moet hij proberen in één beurt al zijn houtjes kwijt te raken

Veel plezier!