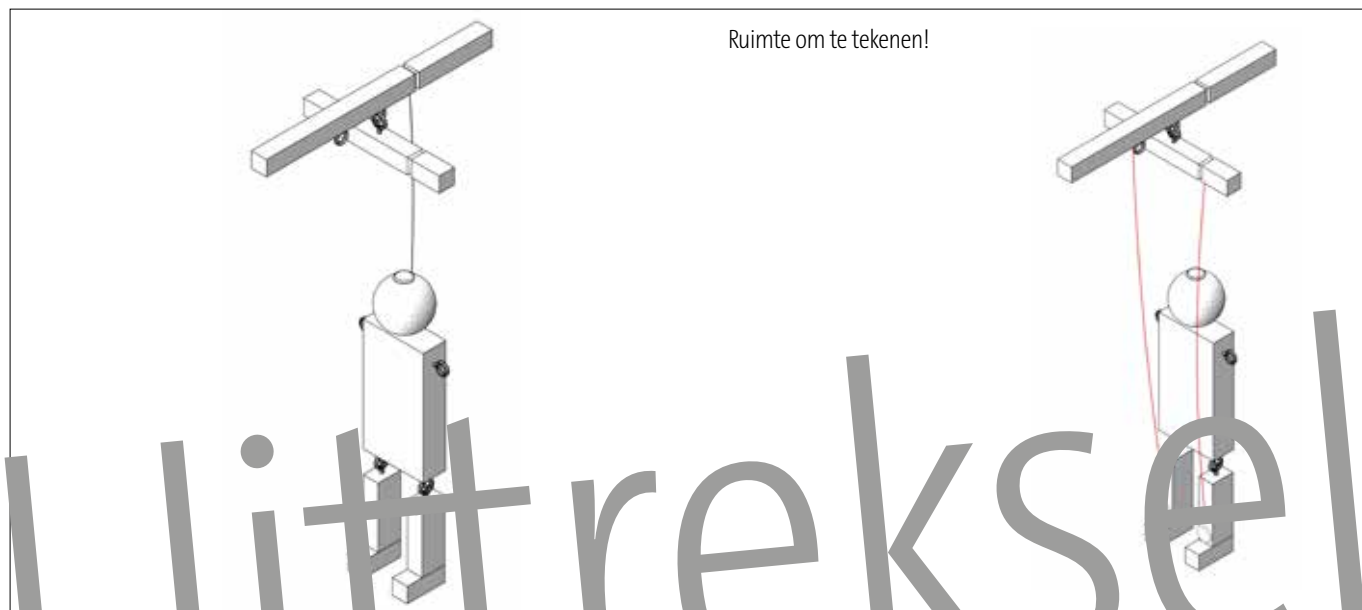
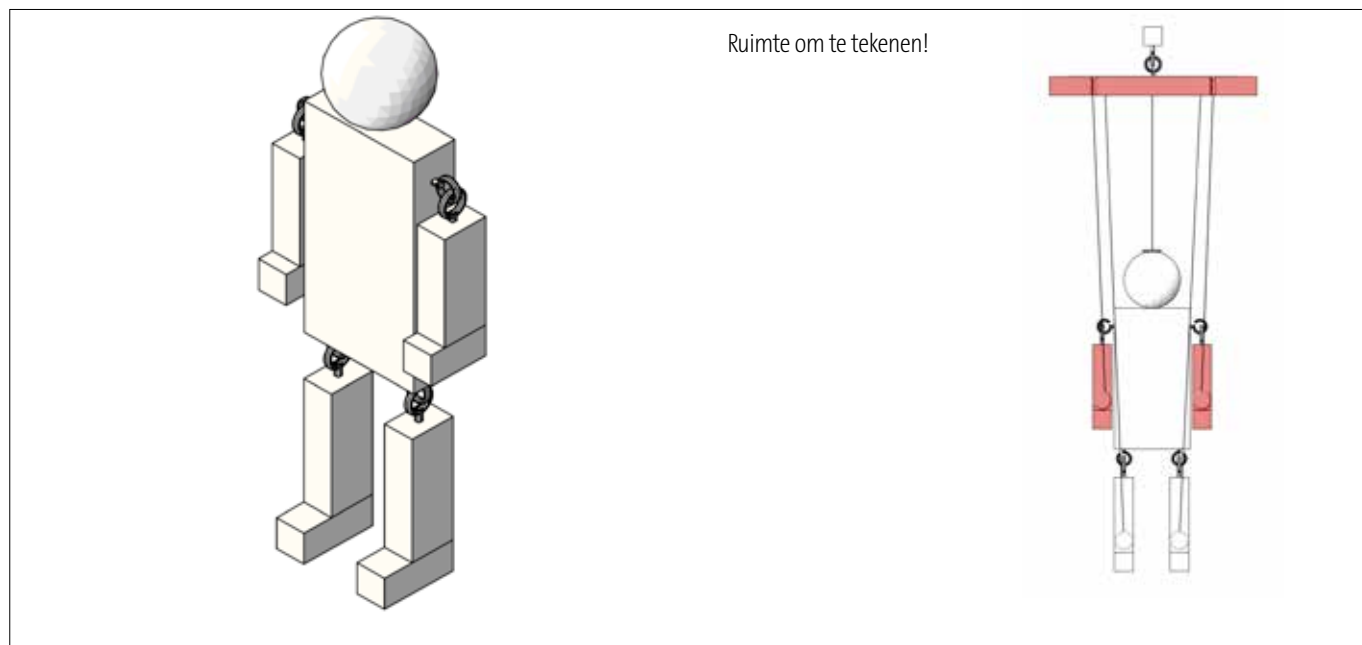


Teken de loop van de nylon koorden met een potlood. Controleer je resultaat en zet het om op je marionet.



Hoe laat je de armen bewegen middels dunne draden?

Schets op een eenvoudige manier hoe je de armen van de pop kunt besturen (bewegen). Kijk naar de controle over de benen.



Beschrijf kort je project:

De gewrichten van de armen zijn verbonden met draden aan een tweede speelstaaf. Zo heb ik dat ook bij de benen gedaan.

Laat zien wat belangrijk is in de constructie van de armen die je leidt:

1. Ik knoop de draden zoals bij de benen ook weer aan het oogje.
2. Ook hier mogen de draden niet te lang zijn.

Geef aan waar de speelstaaf het beste aan het handvat kan worden bevestigd:

De speelstaaf voor de armen plaats ik het beste voor de speelstaaf van de benen. Omdat de armen zich vaak in de beweging voor de benen bevinden.